

Изучение динамики процессов разработки программного обеспечения

Аннотация:

“Статический подход к процессам разработки ПО доказал свою несостоятельность в нашем быстро меняющемся мире. Поэтому возникает необходимость иного, динамического, подхода к изучению процессов разработки ПО. Докладчик предлагает вниманию слушателей методологию системной динамики как один из способов понять сложные взаимодействия, возникающие при разработке ПО. Объяснив суть нового подхода и основные элементы, автор продемонстрирует его использование построением модели, иллюстрирующей действие закона Фредерика Брукса о добавлении новых разработчиков в “опаздывающий” проект. Доклад подкрепляется игровым симулятором, доступным онлайн.

Краткие тезисы:

1. Необходимость динамического подхода к изучению процессов разработки ПО.
2. Системная динамика как методология имитационного моделирования сложных систем
 - a. Краткая история и область применения
 - b. Петли обратной связи
 - c. Резервуары, потоки и задержки
3. Пример: модель закона Брукса о добавлении человеко-месяцев в “опаздывающий” проект.