

ORACLE[®]

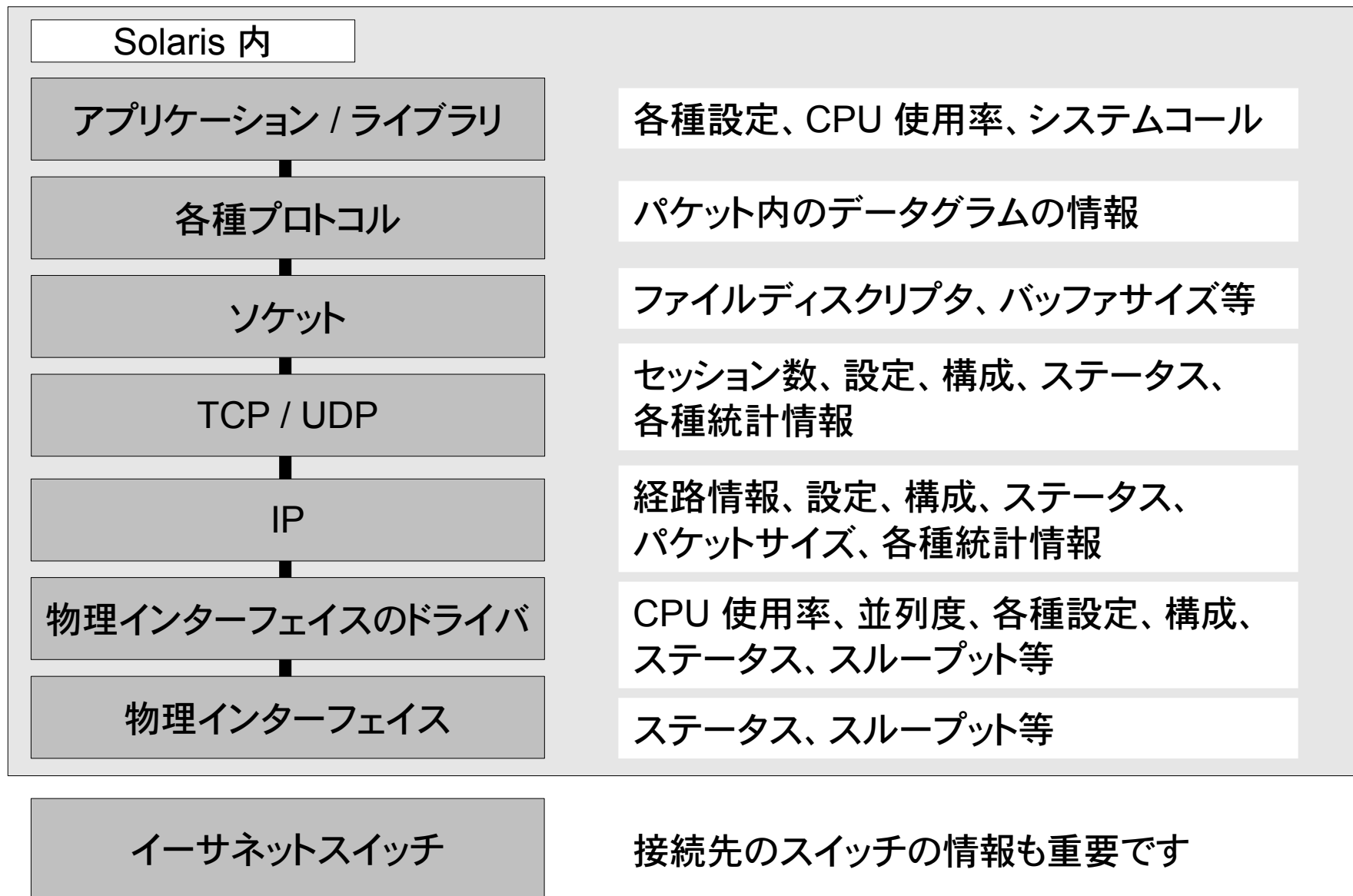
Solaris: ネットワークの解析コマンド入門

日本オラクル株式会社 システム事業統括
セールスコンサルタント 本間大輔

以下の事項は、弊社の一般的な製品の方向性に関する概要を説明するものです。また、情報提供を唯一の目的とするものであり、いかなる契約にも組み込むことはできません。以下の事項は、マテリアルやコード、機能を提供することをコミットメント（確約）するものではないため、購買決定を行う際の判断材料になさらないで下さい。オラクル製品に関して記載されている機能の開発、リリースおよび時期については、弊社の裁量により決定されます。

OracleとJavaは、Oracle Corporation 及びその子会社、関連会社の米国及びその他の国における登録商標です。文中の社名、商品名等は各社の商標または登録商標である場合があります。

ネットワークに関する主な解析ポイント



主に使用するコマンド

kstat

dladm

ifconfig

netstat

snoop

ndd

truss

intrstat

ping

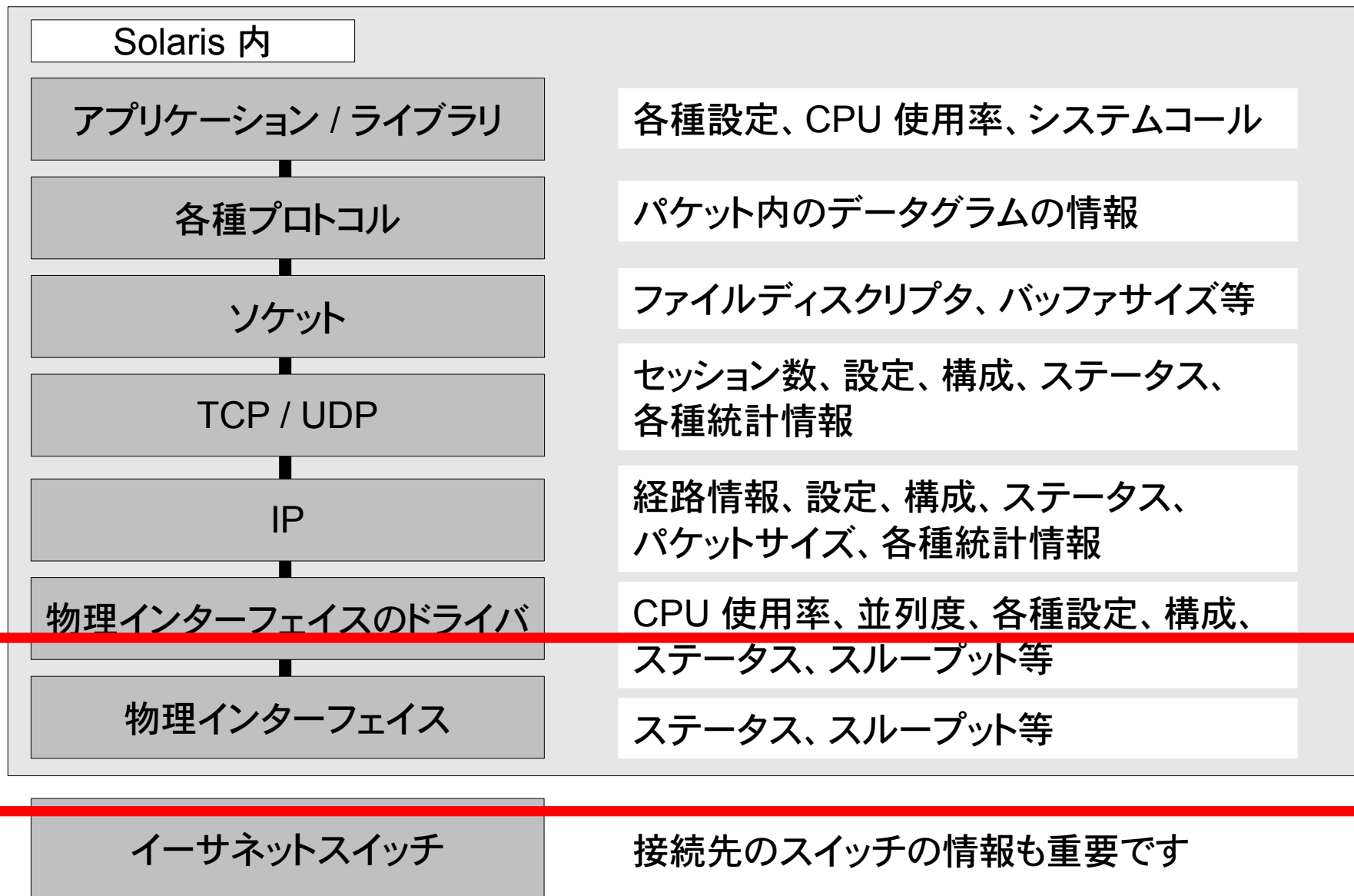
dtrace

traceroute

pfiles

~~ これらを押さえておけば大体大丈夫です ~~

まずは物理インターフェイスから



Tips #1

マシンに存在する全ての ネットワークインターフェイスを 一覧表示する方法

~~ まずは調査対象となる機材の
物理構成を確認しましょう ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- "ifconfig -a" でインターフェイスの一覧を表示します

```
# ifconfig -a ← インターフェイスの一覧を表示
lo0: flags=2001000849<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST,IPv4,VIRTUAL> mtu 8232 index 1
    inet 127.0.0.1 netmask ffffffff
e1000g0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 1500 index 2
    inet 10.16.67.5 netmask ffff0000 broadcast 10.16.255.255
    ether 0:23:8b:64:88:60
```

ループバックインターフェイス

物理インターフェイス

Solaris のインターフェイス名は**ドライバ名 + 通し番号**の形式で振られます

~~ ifconfig コマンドはネットワークインターフェイスを
コンフィグ(構成)するコマンドです ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- "ifconfig -a" でインターフェイスの一覧を表示します

```
# ifconfig -a ← インターフェイスの一覧を表示
lo0: flags=2001000849<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST,IPv4,VIRTUAL> mtu 8232 index 1
    inet 127.0.0.1 netmask ffffffff
e1000g0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 1500 index 2
    inet 10.16.67.5 netmask ffff0000 broadcast 10.16.255.255
    ether 0:23:8b:64:88:60
```

ループバックインターフェイス

物理インターフェイス

- ただし、これでは ifconfig <NIC> plumb で有効にした NIC しか表示されません。そこで、..

~~ ifconfig コマンドはネットワークインターフェイスを
コンフィグ(構成)するコマンドです ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- "ifconfig -a plumb" で全てのインターフェイスを有効化し、
- "ifconfig -a" でインターフェイスの一覧を表示します

```
# ifconfig -a plumb ← 全てのインターフェイスを有効化
ifconfig: SIOCSLIFNAME for ip: e1000g0: already exists
# ifconfig -a ← インターフェイスの一覧を表示
lo0: flags=2001000849<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST,IPv4,VIRTUAL> mtu 8232 index 1
  inet 127.0.0.1 netmask ff000000
e1000g0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 1500 index 2
  inet 10.16.67.5 netmask ffff0000 broadcast 10.16.255.255
  ether 0:23:8b:64:88:60
e1000g1: flags=201000842<BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 1500 index 3
  inet 0.0.0.0 netmask 0
  ether 0:23:8b:64:88:61
e1000g2: flags=201000842<BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 1500 index 4
  inet 0.0.0.0 netmask 0
  ether 0:23:8b:64:88:62
e1000g3: flags=201000842<BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 1500 index 5
  inet 0.0.0.0 netmask 0
  ether 0:23:8b:64:88:63
```

~~ ifconfig -a plumb で全てのインターフェイスを
plumb する事が出来ます ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- "ifconfig -a plumb" で全てのインターフェイスを有効化し、
- "ifconfig -a" でインターフェイスの一覧を表示します

```
# ifconfig -a plumb ← 全てのインターフェイスを有効化
ifconfig: SIOCSLIFNAME for ip: e1000g0: already exists
# ifconfig -a ← インターフェイスの一覧を表示
lo0: flags=2001000849<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST,IPv4,VIRTUAL> mtu 8232 index 1
  inet 127.0.0.1 netmask ff000000
e1000g0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 1500 index 2
  inet 10.16.67.5 netmask ffff0000 broadcast 10.16.255.255
  ether 0:23:8b:64:88:60
e1000g1: flags=201000842<BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 1500 index 3
  inet 0.0.0.0 netmask 0
  ether 0:23:8b:64:88:61
e1000g2: flags=201000842<BROADC
  inet 0.0.0.0 netmask 0
  ether 0:23:8b:64:88:62
e1000g3: flags=201000842<BROADC
  inet 0.0.0.0 netmask 0
  ether 0:23:8b:64:88:63
```

ループバックインターフェイス

物理インターフェイス x4

~~ ifconfig -a plumb で全てのインターフェイスを plumb する事が出来ます ~~

注意!

- 環境構築時やテスト環境では `ifconfig -a plumb` は手軽でとても便利です。
- ただ、サービスインしている環境で不用意にシステム構成を変更する事は**危険**ですので、`ifconfig -a plumb` は注意して使用して下さい。
- サービスインしている環境で、`plumb` されていないインターフェイスも含め、全てのインターフェイスを一覧表示したい場合は、次の `dladm` コマンドや `kstat` コマンドを使用します。

Tips #1 NIC の一覧表示

- "dladm show-dev" 及び "dladm show-link" コマンドでインターフェイスの一覧を表示します

```
# dladm show-dev ← インターフェイスの一覧を表示
e1000g0      link: up      speed: 100  Mbps    duplex: full
e1000g1      link: down    speed: 0    Mbps    duplex: half
e1000g2      link: down    speed: 0    Mbps    duplex: half
e1000g3      link: down    speed: 0    Mbps    duplex: half

# dladm show-link ← インターフェイスの一覧を表示
e1000g0      type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g0
e1000g1      type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g1
e1000g2      type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g2
e1000g3      type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g3
```

~~ dladm コマンドはデータリンクレイヤーを
管理するコマンドです ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- "dladm show-dev" 及び "dladm show-link" コマンドでインターフェイスの一覧を表示します

```
# dladm show-dev ← インターフェイスの一覧を表示
e1000g0 ← link: up      speed: 100 Mbps    duplex: full
e1000g1 ← link: down    speed: 0   Mbps    duplex: half
e1000g2 ← link: down    speed: 0   Mbps    duplex: half
e1000g3 ← link: down    speed: 0   Mbps    duplex: half
                                     物理インターフェイス x4

# dladm show-link ← インターフェイスの一覧を表示
e1000g0 ← type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g0
e1000g1 ← type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g1
e1000g2 ← type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g2
e1000g3 ← type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g3
                                     物理インターフェイス x4
```

~~ dladm コマンドはデータリンクレイヤーを
管理するコマンドです ~~

注意!

- Solaris 10 では、dladm コマンドの実行は **root ユーザ**になるか **sys_net_config, net_rawaccess 権限**が必要です

```
% dladm show-dev
dladm: insufficient privileges
% ppriv $$
3022: -zsh
flags = <none>
  E: basic
  I: basic
  P: basic
  L: all
# su -
# usermod -K defaultpriv=basic,sys_net_config,net_rawaccess apple
% ppriv $$
3043: -zsh
flags = <none>
  E: basic,net_rawaccess,sys_net_config
  I: basic,net_rawaccess,sys_net_config
  P: basic,net_rawaccess,sys_net_config
  L: all
% dladm show-dev e1000g0
e1000g0 link: up speed: 100 Mbps duplex: full
```

← 一般ユーザは権限が無い為、実行出来ない

← basic 権限しか無い

← usermod コマンドで権限を付与

← 権限が追加された

← 権限がある為、実行出来ます

Tips #1 NIC の一覧表示

- "kstat -p '::- kstat の実行には特別な権限は必要なく、plumb されていないインターフェイスも調査可能です

```
# kstat -p '::
```

~~ kstat コマンドはカーネル内の統計情報を表示するコマンドです ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- "kstat -p '::- kstat の実行には特別な権限は必要なく、plumb されていないインターフェイスも調査可能です

```
# kstat -p '::link_up' ← インターフェイスの一覧を表示
```

```
e1000g:0:mac:link_up 1
```

```
e1000g:1:mac:link_up 0
```

```
e1000g:2:mac:link_up 0
```

```
e1000g:3:mac:link_up 0
```

物理インターフェイス x4

ネットワークインターフェイスのインスタンス番号

ネットワークインターフェイスのドライバ名

~~ kstat コマンドはカーネル内の統計情報を表示するコマンドです ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- ifconfig コマンドは**論理インターフェイス**を表示する事も可能です

```
# ifconfig e1000g0 addif 10.16.67.205/16 broadcast + up ← 論理インターフェイスの作成
Created new logical interface e1000g0:1
# ifconfig -a
lo0: flags=2001000849<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST,IPv4,VIRTUAL> mtu 8232 index 1
    inet 127.0.0.1 netmask ff000000 物理インターフェイス
e1000g0: flags=1000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4> mtu 1500 index 2
    inet 10.16.67.5 netmask ffff0000 broadcast 10.16.255.255 論理インターフェイス
    ether 0:23:8b:64:88:60
e1000g0:1: flags=1000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4> mtu 1500 index 2
    inet 10.16.67.205 netmask ffff0000 broadcast 10.16.255.255
```

~~ 論理インターフェイスを調べたい場合は
ifconfig コマンドを使用します ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- dladm コマンドは簡単に**スクリプトと組み合わせ**られます
- NIC=`dladm show-dev -p | awk '{printf "%s ", \$1}'`
コマンドで `#{NIC}` 変数にインターフェイスの一覧を格納

```
# NIC=`dladm show-dev -p | awk '{printf "%s ", $1}'`
```

```
# echo #{NIC}
```

```
e1000g0 e1000g1 e1000g2 e1000g3
```

← インターフェイスの一覧を格納

← 物理インターフェイス x4

- リンクアップしているインターフェイスのスループットをログに出力するスクリプト

```
#!/bin/sh
```

```
NIC=`dladm show-dev -p | grep 'link=up' | awk '{printf "%s ", $1}'`
```

```
for i in #{NIC}
```

```
do dladm show-dev -s -i 1 ${i} > dladm-${i}.log &
```

```
done
```

~~ dladm コマンドは、この様にシェルスクリプト内から使用すると便利です ~~

Tips #1 NIC の一覧表示

- 各コマンドの違い

- ifconfig コマンドは論理インターフェイスを表示する事も可能です
- dladm や kstat では論理インターフェイスを出力する事は出来ません
- ifconfig コマンドは plumb していないインターフェイスを表示する事は出来ません
- dladm や kstat コマンドは plumb していないインターフェイスも調査出来ます
- dladm や kstat コマンドは、出力を簡単にパース出来るという特徴を活かして、スクリプトの中からインターフェイスの一覧を取得したい場合に便利です。
- ifconfig 及び kstat コマンドはどのユーザでも実行可能です
- dladm コマンドの実行は root ユーザになるか、sys_net_config 権限が必要です

Tips #1 NIC の一覧表示

	論理インターフェイスを表示出来る	plumb されていないインターフェイスを表示出来る	スクリプトから使い易い	特別な権限無しに実行出来る
ifconfig	yes	no	no	yes
dladm	no	yes	yes	no
kstat	no	yes	yes	yes

Tips #1

マシンに存在する全ての
ネットワークインターフェイスを
一覧表示する方法

```
# ifconfig -a plumb && ifconfig -a  
# dladm show-dev  
# dladm show-link  
# kstat -p ':::link_up'
```

~~ どのコマンドも非常に頻繁に使用する
コマンドです。是非覚えて下さい。~~

Tips #2

ネットワークインターフェイスの ステータスを調べる方法

~~ インターフェイスがきちんと機能
している事を確認します ~~

Tips #2 NIC の状態の表示

- "ifconfig <NIC>" でインターフェイスの情報を表示出来ます
- root ユーザで実行した場合は MAC アドレスも出力されます

```
# ifconfig e1000g0 ← e1000g0 インターフェイスの状態を表示
e1000g0: flags=1000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4> mtu 1500 index 2
    inet 10.16.67.5 netmask ffff0000 broadcast 10.16.255.255
    ether 0:23:8b:64:88:60
```

Tips #2 NIC の状態の表示

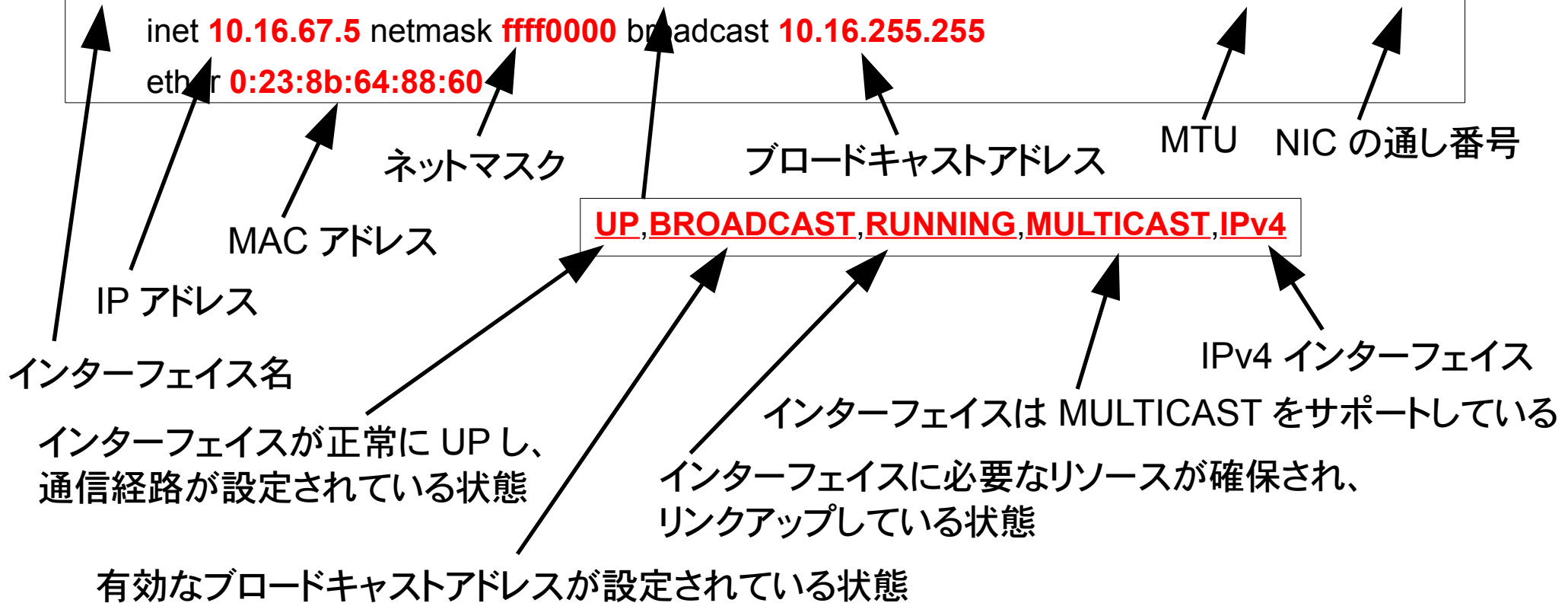
- "ifconfig <NIC>" でインターフェイスの情報を表示出来ます
- root ユーザで実行した場合は MAC アドレスも出力されます

```
# ifconfig e1000g0 ← e1000g0 インターフェイスの状態を表示
```

```
e1000g0: flags=1000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4> mtu 1500 index 2
```

```
inet 10.16.67.5 netmask ffff0000 broadcast 10.16.255.255
```

```
ether 0:23:8b:64:88:60
```



Tips #2 NIC の状態の表示

- `dladm` コマンドでインターフェイスの情報を表示出来ます

dladm show-dev ← インターフェイスの状態を表示

```
e1000g0    link: up      speed: 100 Mbps    duplex: full
e1000g1    link: down    speed: 0   Mbps    duplex: half
e1000g2    link: down    speed: 0   Mbps    duplex: half
e1000g3    link: down    speed: 0   Mbps    duplex: half
```

リンクステータス 接続速度 duplex 情報

dladm show-link ← インターフェイスの状態を表示

```
e1000g0    type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g0
e1000g1    type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g1
e1000g2    type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g2
e1000g3    type: non-vlan mtu: 1500    device: e1000g3
```

VLAN 情報 MTU

Tips #2 NIC の状態の表示

- kstat コマンドでインターフェイスの情報を表示出来ます

```
# kstat -p '::link_up' ← インターフェイスのリンクステータスを表示
e1000g:0:mac:link_up  1
e1000g:1:mac:link_up  0
e1000g:2:mac:link_up  0
e1000g:3:mac:link_up  0
# kstat -p '::ifspeed' ← インターフェイスの接続速度を表示
e1000g:0:e1000g0:ifspeed  100000000
e1000g:0:mac:ifspeed  100000000
e1000g:1:mac:ifspeed  0
e1000g:2:mac:ifspeed  0
e1000g:3:mac:ifspeed  0
# kstat -p '::link_duplex' ← インターフェイスの duplex 情報を表示
e1000g:0:mac:link_duplex  2
e1000g:1:mac:link_duplex  1
e1000g:2:mac:link_duplex  1
e1000g:3:mac:link_duplex  1
```

~~ パラメータ名と値はドライバの実装に依存します ~~

Tips #2 NIC の状態の表示

- kstat コマンドでインターフェイスの情報を表示出来ます

```
# kstat -p '::link_up' ← インターフェイスのリンクステータスを表示
e1000g:0:mac:link_up 1 ← 1 は link up
e1000g:1:mac:link_up 0 ← 0 は link down
e1000g:2:mac:link_up 0
e1000g:3:mac:link_up 0

# kstat -p '::ifspeed' ← インターフェイスの接続速度を表示
e1000g:0:e1000g0:ifspeed 100000000
e1000g:0:mac:ifspeed 100000000 ← 100000000bps => 100Mbps
e1000g:1:mac:ifspeed 0 ← link up していないので 0
e1000g:2:mac:ifspeed 0
e1000g:3:mac:ifspeed 0

# kstat -p '::link_duplex' ← インターフェイスの duplex 情報を表示
e1000g:0:mac:link_duplex 2 ← 2 は full duplex
e1000g:1:mac:link_duplex 1 ← 1 は half duplex
e1000g:2:mac:link_duplex 1
e1000g:3:mac:link_duplex 1
```

~~ パラメータ名と値はドライバの実装に依存します ~~

Tips #2 NIC の状態の表示

- ndd コマンドでインターフェイスの情報を表示出来ます

```
# ndd -get /dev/e1000g0 link_status
```

```
1 ← 1 : link up
```

e1000g0 インターフェイスのリンクステータスを表示

```
# ndd -get /dev/e1000g0 link_speed
```

```
100 ← 100Mbps
```

e1000g0 インターフェイスの接続速度を表示

```
# ndd -get /dev/e1000g0 link_duplex
```

```
2 ← 2 : full duplex
```

e1000g0 インターフェイスの duplex 情報を表示

~~ パラメータ名と値はドライバの実装に依存します ~~

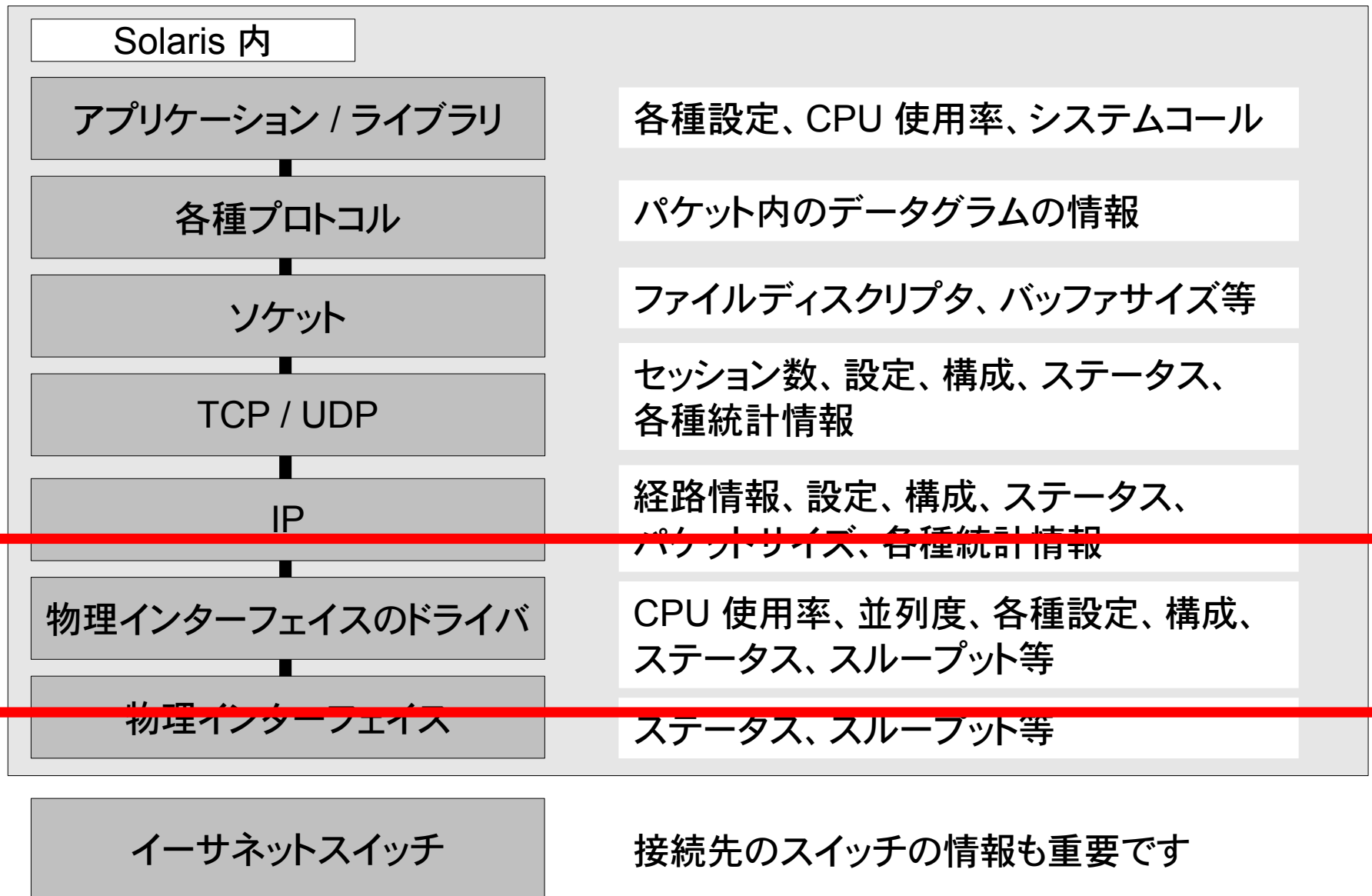
Tips #2

ネットワークインターフェイスの ステータスを調べる方法

```
# ifconfig <NIC>
# dladm show-dev
# dladm show-link
# kstat -p '::
```

~~ kstat コマンドを使用すると、その他にも
様々なデータにアクセス出来ます ~~

ここからは、一段上がってドライバのレイヤーです



Tips #3

ネットワークインターフェイス毎 のスループットを調べる方法

~~ インターフェイスの性能に
問題が無いかを調べます ~~

Tips #3 NIC のスループットの表示

- "netstat -i -I <NIC> 1" でインターフェイス毎のスループットを表示出来ます

```
# netstat -i -I e1000g0 1 ← e1000g0 インターフェイスのスループットを表示
```

input e1000g					output				
packets	errs	packets	errs	colls	packets	errs	packets	errs	colls
4048518	0	611396	0	0	4048688	0	611566	0	0
3	0	1	0	0	3	0	1	0	0
4	0	2	0	0	4	0	2	0	0

Tips #3 NIC のスループットの表示

- "netstat -i -I <NIC> 1" でインターフェイス毎のスループットを表示出来ます

```
# netstat -i -I e1000g0 1 ← e1000g0 インターフェイスのスループットを表示
  input  e1000g  output  input (Total)  output
packets errs packets errs  colls packets errs packets errs  colls
4048518 0    611396 0    0    4048688 0    611566 0    0
 3     0     1     0     0     3     0     1     0     0
 0     0     2     0     0     4     0     2     0     0
```

受信パケット数 送信エラー回数 送信エラー回数 送信パケット数 コリジョン発生回数 1行目は過去の累計値

```
netstat -i -I e1000g0 1
```

統計取得オプション 統計取得オプション インターバル = 1 秒

注意!

- netstat コマンドは非常によく使われていますが、スループットの測定で最も重要な項目は**送受信バイト数**です
- netstat コマンドでは送受信バイト数を調べる事が**出来ません**
- 一方、次にご説明する dladm コマンドや kstat コマンドを使用すると、送受信バイト数を調べる事が出来ます
- よって、極力 dladm や kstat を使用される事をお勧めします

Tips #3 NIC のスループットの表示

- "dladm show-dev -s -i 1 <NIC>" でインターフェイス毎のスループットを表示出来ます

```
# dladm show-dev -s -i 1 e1000g0 ← e1000g0 インターフェイスのスループットを表示
```

	ipackets	rbytes	ierrors	opackets	obytes	oerrors
e1000g0	4048080	2168050372	0	611314	120697887	0
	ipackets	rbytes	ierrors	opackets	obytes	oerrors
e1000g0	5	320	0	2	366	0
	ipackets	rbytes	ierrors	opackets	obytes	oerrors
e1000g0	6	384	0	2	280	0

Tips #3 NIC のスループットの表示

- "dladm show-dev -s -i 1 <NIC>" でインターフェイス毎のスループットを表示出来ます

```
# dladm show-dev -s -i 1 e1000g0
e1000g0 4048080 2168050372 0 611314 120697887 0
e1000g0 5 320 0 2 366 0
e1000g0 6 384 0 2 280 0
```

← e1000g0 インターフェイスのスループットを表示

↑ インターフェイス名

↑ 受信パケット数

↑ 受信バイト数

↑ 受信エラー回数

↑ 送信パケット数

↑ 送信バイト数

↑ 送信エラー回数

↑ 1行目は過去の累計値

```
dladm show-dev -s -i 1 e1000g0
```

↑ 統計取得オプション

↑ インターバル = 1 秒

↑ スループットを測定したいインターフェイスの名前

Tips #3 NIC のスループットの表示

- kstat コマンド でインターフェイス毎のスループットを表示出来ます

```
# kstat -p 'e1000g0:e1000g0:*bytes' 1
```

```
e1000g0:e1000g0:obytes 120717403  
e1000g0:e1000g0:rbytes 2168116829
```

```
e1000g0:e1000g0:obytes 120717532  
e1000g0:e1000g0:rbytes 2168117213
```

```
e1000g0:e1000g0:obytes 120717789  
e1000g0:e1000g0:rbytes 2168117597
```

e1000g0 インターフェイスの送受信バイト数を表示
インターバルは 1 秒

```
# kstat -p 'e1000g0:e1000g0:*packets' 1
```

```
e1000g0:e1000g0:ipackets 4050305  
e1000g0:e1000g0:opackets 611558
```

```
e1000g0:e1000g0:ipackets 4050309  
e1000g0:e1000g0:opackets 611559
```

```
e1000g0:e1000g0:ipackets 4050315  
e1000g0:e1000g0:opackets 611561
```

e1000g0 インターフェイスの送受信パケット数を表示
インターバルは 1 秒

Tips #3 NIC のスループットの表示

- kstat コマンド でインターフェイス毎のスループットを表示出来ます

```
# kstat -p 'e1000g0:e1000g0:*bytes' 1
e1000g0:e1000g0:obytes 120717403
e1000g0:e1000g0:rbytes 2168116829
```

e1000g0 インターフェイスの送受信バイト数を表示

```
e1000g0:e1000g0:obytes 120717532
e1000g0:e1000g0:rbytes 2168117213
```

obytes は累積の送信バイト数

rbytes は累積の受信バイト数

```
e1000g0:e1000g0:obytes 120717789
e1000g0:e1000g0:rbytes 2168117597
```

```
# kstat -p 'e1000g0:e1000g0:*packets' 1
e1000g0:e1000g0:ipackets 4050305
e1000g0:e1000g0:opackets 611558
```

e1000g0 インターフェイスの送受信パケット数を表示

```
e1000g0:e1000g0:ipackets 4050309
e1000g0:e1000g0:opackets 611559
```

ipackets は累積の受信パケット数

opackets は累積の送信パケット数

```
e1000g0:e1000g0:ipackets 4050315
e1000g0:e1000g0:opackets 611561
```

Tips #3

ネットワークインターフェイス毎 のスループットを調べる方法

```
# netstat -i -l <NIC> 1  
# dladm show-dev -s -i 1 <NIC>  
# kstat -p 'e1000g:0:e1000g0:*bytes' 1  
# kstat -p 'e1000g:0:e1000g0:*packets' 1
```

~~ お勧めは dladm ですが、
慣れると kstat も非常に強力です ~~

Tips #4

ネットワークインターフェイスの CPU 使用率を見る方法

~~ NIC の処理で CPU を使い尽くして
いないかを確認します ~~

Tips #4 NIC の CPU 使用率を見る

- "intrstat 1" を実行するとデバイスが発生させたインタラプトの処理に使用された CPU 時間を調べる事が出来ます

```
# intrstat 1 ← デバイス毎の CPU 使用率を出力
...

```

device	cpu0 %tim	cpu1 %tim	cpu2 %tim	cpu3 %tim
ahci#0	0 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
e1000g#0	0 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
e1000g#2	0 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
ehci#0	0 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
uhci#0	0 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
uhci#1	0 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
uhci#2	0 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
uhci#3	0 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0

device	cpu4 %tim	cpu5 %tim	cpu6 %tim	cpu7 %tim
ahci#0	0 0.0	2 0.0	0 0.0	0 0.0
e1000g#0	0 0.0	0 0.0	8204 5.0	0 0.0
e1000g#2	0 0.0	0 0.0	1 0.0	0 0.0
ehci#0	18 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
uhci#0	18 0.0	0 0.0	0 0.0	0 0.0
uhci#1	0 0.0	1 0.0	0 0.0	0 0.0
uhci#2	0 0.0	1 0.0	0 0.0	0 0.0
uhci#3	0 0.0	2 0.0	0 0.0	0 0.0

Tips #4 NIC の CPU 使用率を見る

- "intrstat 1" を実行するとデバイスが発生させたインタラプトの処理に使用された CPU 時間を調べる事が出来ます

intrstat 1 ← デバイス毎の CPU 使用率を出力

```
...
device |      cpu0 %tim      |      cpu1 %tim      |      cpu2 %tim      |      cpu3 %tim
-----+-----+-----+-----+-----+
ahci#0 |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
e1000g#0 |         0 0.0      |         0 0.0      |         0 0.0      |         0 0.0
e1000g#2 |         0 0.0      |         0 0.0      |         0 0.0      |         0 0.0
ehci#0 |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
uhci#0 |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
uhci#1 |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
uhci#2 |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
uhci#3 |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0

device |      cpu4 %tim      |      cpu5 %tim      |      cpu6 %tim      |      cpu7 %tim
-----+-----+-----+-----+-----+
ahci#0 |          0 0.0      |          2 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
e1000g#0 |         0 0.0      |         0 0.0      |        8204 5.0      |         0 0.0
e1000g#2 |         0 0.0      |         0 0.0      |         1 0.0      |         0 0.0
ehci#0 |         18 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
uhci#0 |         18 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
uhci#1 |          0 0.0      |          1 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
uhci#2 |          0 0.0      |          1 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
uhci#3 |          0 0.0      |          2 0.0      |          0 0.0      |          0 0.0
```

e1000g0 が CPU 6 を 5% 使用

NIC の CPU 使用率の読み方

- intrstat コマンドの出力で注意すべき点は 2 つです
 - 平均して CPU 使用率が高い
 - vmstat や mpstat でシステム全体の CPU の Idle の値が 10% 以下になっており、intrstat で NIC の CPU 使用率が平均して 30% を越えていた場合は、NIC の CPU 負荷が高いかもしれません
 - vmstat で CPU の Idle が 30% を越えていれば、通常は問題無いと思います
 - シングルスレッドが張り付いている
 - intrstat の出力において、いずれかの CPU で NIC の CPU 使用率が 80% 以上になっている場合は、ドライバのスレッドが CPU に張り付いている可能性があります
 - この場合は、カーネルパラメータを変更したり、セッション数が増える様にアプリケーションの設定を変更する等、何らかの対策が必要かもしれません
 - 勿論、この状態で性能に不満が無ければ、対策は不要です
- **注意**
 - 上記閾値は個人的な経験に基づいた数値です。計算機科学上の理論的な根拠がある訳ではありませんので、ご注意下さい。システム構成に依っても多少変わってきます。

Tips #5

ネットワークインターフェイスの 統計情報を見る方法

~~ NIC に関する様々な統計情報に
アクセスします ~~

Tips #5 NIC の統計情報を見る

- "kstat -p '<Driver>:<Instance>::'" を実行すると

```
# kstat -p 'e1000g:0::' ← e1000g0 の統計情報を出力
e1000g:0:e1000g0:brdcstrcv      2621877
e1000g:0:e1000g0:brdcstxmt      4542
e1000g:0:e1000g0:class net
e1000g:0:e1000g0:collisions      0
e1000g:0:e1000g0:crttime 135.093656493
e1000g:0:e1000g0:ierrors          0
e1000g:0:e1000g0:ifspeed          100000000
e1000g:0:e1000g0:ipackets         4533601
e1000g:0:e1000g0:ipackets64      4533601
e1000g:0:e1000g0:multircv         21570
e1000g:0:e1000g0:multixmt         0
e1000g:0:e1000g0:norcvbuf         0
e1000g:0:e1000g0:noxmtbuf         0
e1000g:0:e1000g0:obytes 135842713
e1000g:0:e1000g0:obytes64        135842713
e1000g:0:e1000g0:oerrors          0
e1000g:0:e1000g0:opackets         846546
e1000g:0:e1000g0:opackets64      846546
e1000g:0:e1000g0:rbytes 2884822219
e1000g:0:e1000g0:rbytes64        2884822219
...
```

Tips #5 NIC の統計情報を見る

- "kstat -p '<Driver>:<Instance>::'" を実行すると

# kstat -p 'e1000g0:0:.'		e1000g0 の統計情報を出力	
e1000g0:0:e1000g0:brdcstrcv	2621877		出力結果の値は累積値です
e1000g0:0:e1000g0:brdcstxmt	4542		
e1000g0:0:e1000g0:class net			
e1000g0:0:e1000g0:collisions	0	←	コリジョンの発生回数
e1000g0:0:e1000g0:crttime	135.093656493		受信エラーの発生回数
e1000g0:0:e1000g0:ierrors	0	←	接続速度
e1000g0:0:e1000g0:ifspeed	100000000	←	受信パケット数 (32bit カウンタ)
e1000g0:0:e1000g0:ipackets	4533601	←	受信パケット数 (64bit カウンタ)
e1000g0:0:e1000g0:ipackets64	4533601	←	マルチキャストの受信回数
e1000g0:0:e1000g0:multircv	21570	←	マルチキャストの送信回数
e1000g0:0:e1000g0:multixmt	0	←	受信バッファ不足の発生
e1000g0:0:e1000g0:norcvbuf	0	←	送信バッファ不足の発生
e1000g0:0:e1000g0:noxmtbuf	0	←	送信バイト数 (32bit カウンタ)
e1000g0:0:e1000g0:obytes	135842713	←	送信バイト数 (64bit カウンタ)
e1000g0:0:e1000g0:obytes64	135842713	←	送信エラー回数
e1000g0:0:e1000g0:oerrors	0	←	送信パケット数 (32bit カウンタ)
e1000g0:0:e1000g0:opackets	846546	←	送信パケット数 (64bit カウンタ)
e1000g0:0:e1000g0:opackets64	846546	←	受信バイト数 (32bit カウンタ)
e1000g0:0:e1000g0:rbytes	2884822219	←	受信バイト数 (64bit カウンタ)
e1000g0:0:e1000g0:rbytes64	2884822219	←	
...			

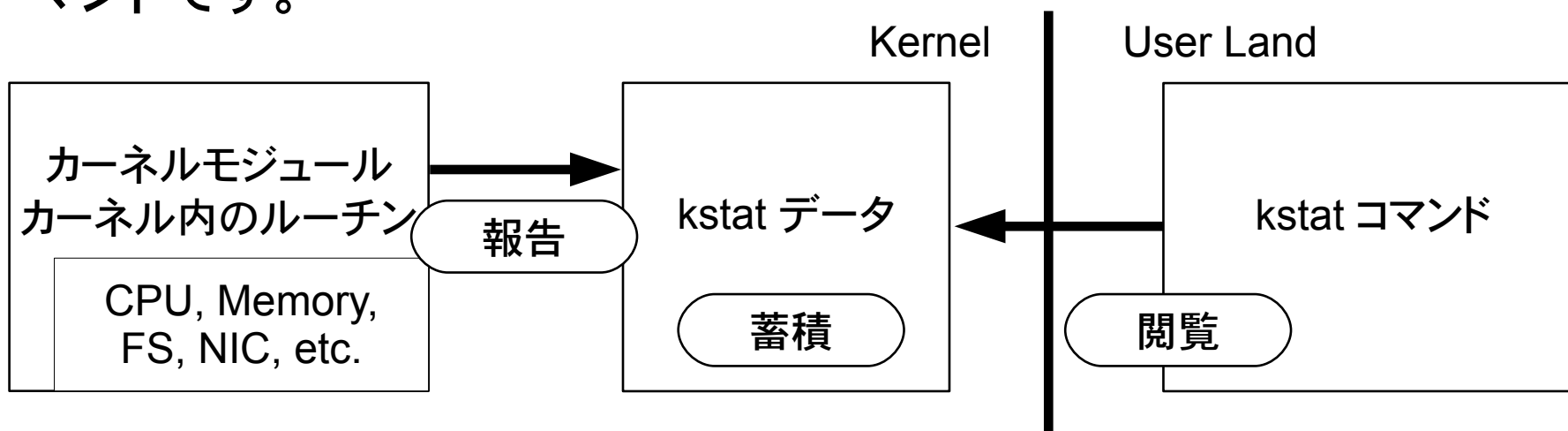
Tips #5 NIC の統計情報を見る

• nge ドライバの場合

# kstat -p 'nge:0:nge0:'	← nge0 の統計情報を出力	
nge:0:nge0:brdcstrcv	127262	
nge:0:nge0:brdcstxmt	0	出力結果の値は累積値です
nge:0:nge0:class	net	
nge:0:nge0:collisions	0	← コリジョンの発生回数
nge:0:nge0:crtime	41.110099583	
nge:0:nge0:ierrors	10	← 受信エラーの発生回数
nge:0:nge0:ifspeed	100000000	← 接続速度
nge:0:nge0:ipackets	37895203	← 受信パケット数 (32bit カウンタ)
nge:0:nge0:ipackets64	37895203	← 受信パケット数 (64bit カウンタ)
nge:0:nge0:multircv	253837	← マルチキャストの受信回数
nge:0:nge0:multixmt	0	← マルチキャストの送信回数
nge:0:nge0:norcvbuf	0	← 受信バッファ不足の発生
nge:0:nge0:noxmtbuf	0	← 送信バッファ不足の発生
nge:0:nge0:obytes	4192923691	← 送信バイト数 (32bit カウンタ)
nge:0:nge0:obytes64	29962727467	← 送信バイト数 (64bit カウンタ)
nge:0:nge0:oerrors	0	← 送信エラー回数
nge:0:nge0:opackets	41374609	← 送信パケット数 (32bit カウンタ)
nge:0:nge0:opackets64	41374609	← 送信パケット数 (64bit カウンタ)
nge:0:nge0:rbytes	467367369	← 受信バイト数 (32bit カウンタ)
nge:0:nge0:rbytes64	30532138441	← 受信バイト数 (64bit カウンタ)
nge:0:nge0:snaptime	7853459.27371456	
nge:0:nge0:unknowns	1116	

kstat について

- kstat はカーネル内の様々な統計情報を一元管理する仕組みです。CPU、メモリ、ディスク I/O、ファイルシステム、スケジューラ、仮想デバイス、物理デバイス等、カーネルが管理するリソースについて、沢山の情報が kstat に常時報告されています。
- NIC に関する統計情報の多くは NIC のドライバが kstat に報告しています。報告される情報の大半は殆どの NIC に共通の物ですが、特定の NIC に固有の統計情報が見つかる場合もあります。
- kstat コマンドは、カーネルの kstat のデータにアクセスする為のコマンドです。



Tips #5 NIC の統計情報を見る

• nxge の DMA Channel の統計情報を取得する

- nxge は NIC とメモリの間に複数の転送経路を持っており、パケットは各経路に分散されて送受信されます。それぞれの経路に効率よく分散されているかどうかを kstat コマンドを使用して確認する事が出来ます。

```
# kstat -p 'nxge:1::*dc_packets' 1
```

nxge の DMA Channel の統計情報

```
nxge:1:RDC Channel 0 Stats:rdc_packets 17920164
nxge:1:RDC Channel 1 Stats:rdc_packets 17876325
nxge:1:RDC Channel 2 Stats:rdc_packets 18551372
nxge:1:RDC Channel 3 Stats:rdc_packets 17262833
nxge:1:RDC Channel 4 Stats:rdc_packets 17916873
nxge:1:RDC Channel 5 Stats:rdc_packets 18427140
nxge:1:RDC Channel 6 Stats:rdc_packets 18380673
nxge:1:RDC Channel 7 Stats:rdc_packets 18262768
nxge:1:TDC Channel 0 Stats:tdc_packets 25398140
nxge:1:TDC Channel 1 Stats:tdc_packets 26289370
nxge:1:TDC Channel 2 Stats:tdc_packets 25947133
nxge:1:TDC Channel 3 Stats:tdc_packets 25353460
nxge:1:TDC Channel 4 Stats:tdc_packets 27044560
nxge:1:TDC Channel 5 Stats:tdc_packets 26080875
nxge:1:TDC Channel 6 Stats:tdc_packets 25467176
nxge:1:TDC Channel 7 Stats:tdc_packets 25782669
```

Receive DMA Channel 情報
(各チャンネルを通過した受信
パケットの数)

Transmit DMA Channel 情報
(各チャンネルを通過した送信
パケットの数)

Tips #5

ネットワークインターフェースの 統計情報を見る方法

```
"kstat -p '<Driver>:<Instance>::'"
```

~~ 多くの NIC に共通する情報と
個別の NIC のみの情報が取得出来ます ~~

Tips #6

ネットワークインターフェイスの 構成情報を見る方法

~~ NIC に関する設定情報を確認します ~~

Tips #6 NIC の構成情報を見る

- "ndd -get /dev/e1000g0 \?" を実行すると

e1000g0 のパラメーター一覧の出力

```
# ndd -get /dev/e1000g0 \?  
?  
autoneg_cap (read only)  
pause_cap (read only)  
asym_pause_cap (read only)  
1000fdx_cap (read only)  
1000hdx_cap (read only)  
100T4_cap (read only)  
100fdx_cap (read only)  
100hdx_cap (read only)  
10fdx_cap (read only)  
10hdx_cap (read only)  
...  
tx_bcopy_threshold (read and write)  
tx_interrupt_enable (read and write)  
tx_intr_delay (read and write)  
tx_intr_abs_delay (read and write)  
rx_bcopy_threshold (read and write)  
max_num_rcv_packets (read and write)  
rx_intr_delay (read and write)  
rx_intr_abs_delay (read and write)
```

読み取り専用

設定可能

Tips #6 NIC の構成情報を見る

- "ndd -get /dev/e1000g0 \?" を実行すると

オートネゴシエーション対応
ポーズ対応
アシンメトリックポーズ対応
1000Mbps full duplex 対応
1000Mbps half duplex 対応
100Base T4 対応
100Mbps full duplex 対応
100Mbps half duplex 対応
10Mbps full duplex 対応
10Mbps half duplex 対応

```
# ndd -get /dev/e1000g0 \?  
?  
autoneg_cap  
pause_cap  
asym_pause_cap  
1000fdx_cap  
1000hdx_cap  
100T4_cap  
100fdx_cap  
100hdx_cap  
10fdx_cap  
10hdx_cap  
...  
tx_bcopy_threshold  
tx_interrupt_enable  
tx_intr_delay  
tx_intr_abs_delay  
rx_bcopy_threshold  
max_num_rcv_packets  
rx_intr_delay  
rx_intr_abs_delay
```

e1000g0 のパラメーター一覧の出力

(read only)
(read only)
(read only)
(read only)
(read only)
(read only)
(read only)
(read only)
(read only)
(read only)
(read only)
(read and write)
(read and write)
(read and write)
(read and write)
(read and write)
(read and write)
(read and write)
(read and write)

読み取り専用
設定可能

e1000g のパラメータの続き

tx: transmit, パケット送信時に使用される値です。

この値より大きいサイズの packets はデータ転送に bcopy(3C) 関数が使われ、この値より小さいサイズの packets は DMA で転送されます。

ディスクリプタの回収にインタラプトを発生させるか
0: 抑制、1: 発生

この値は、NIC の E1000_IMS レジスタに格納

インタラプト発生までの遅延間隔
E1000_TIDV レジスタの値

インタラプト発生までの遅延間隔
E1000_TADV レジスタの値

rx: receive, パケットの受信時に使用されるパラメータです。
意味合いは tx_bcopy_threshold と一緒です。

1 回のインタラプトで処理出来るパケットの数

最後の受信データがキューに入ってから
受信インタラプトが発生するまでの遅延

最初の受信パケットがキューに入ってから
受信インタラプトが発生するまでの遅延

インタラプトの発生を
制御するパラメータ

インタラプトの発生を
制御するパラメータ

tx_bcopy_threshold
tx_interrupt_enable
tx_intr_delay
tx_intr_abs_delay
rx_bcopy_threshold
max_num_rcv_packets
rx_intr_delay
rx_intr_abs_delay

いずれもネットワークのパフォーマンスに影響するパラメータです

それぞれのパラメータの詳細は <http://hub.opensolaris.org/bin/view/Project+brussels/e1000> を確認して下さい

Tips #6 NIC の構成情報を見る

- "ndd -get /dev/e1000g0 <PARAM>" で値を参照出来ます

```
# ndd -get /dev/e1000g0 tx_bcopy_threshold  
512
```

e1000g0 の tx_bcopy_threshold パラメータの値を出力

- "ndd -set /dev/e1000g0 <PARAM> <VALUE>" で値を変更出来ます (write フラグのあるパラメータのみ)

```
# ndd -set /dev/e1000g0 tx_bcopy_threshold 1024  
# ndd -get /dev/e1000g0 tx_bcopy_threshold  
1024
```

e1000g0 の tx_bcopy_threshold パラメータの値を変更

ndd コマンドは OS の再起動を必要とせずにカーネルモジュールのパラメータを変更するコマンドです

Tips #6

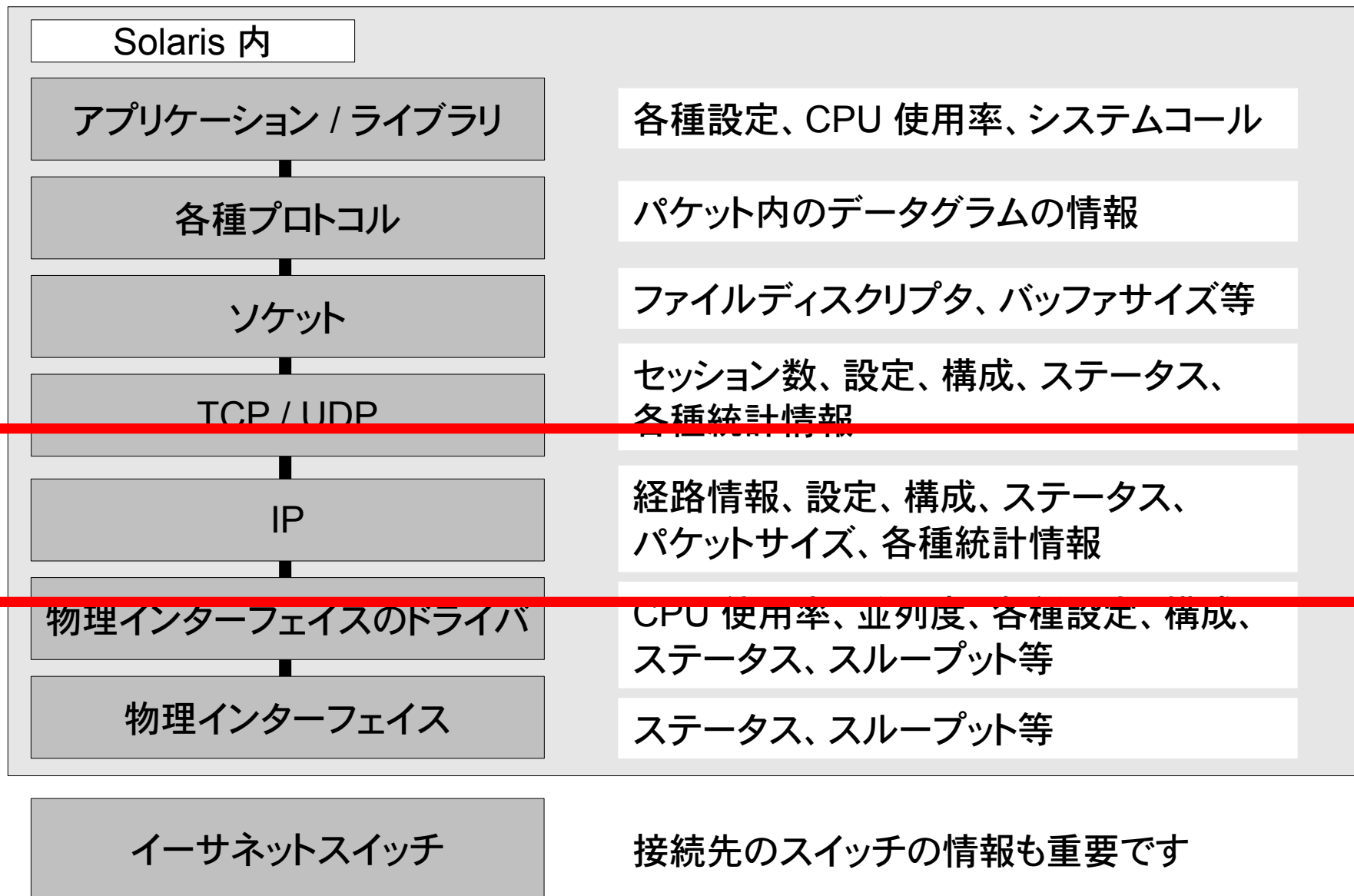
ネットワークインターフェイスの 構成情報を見る方法

“`ndd -get <NIC Device> \?`”

“`ndd -get <NIC Device> <Parameter>`”

~~ 多くの NIC に共通する情報と
個別の NIC のみの情報が取得出来ます ~~

更に一段上がり、ここからは IP のレイヤーです



Tips #7

別のホストに到達可能かを調べる

~~ ルーティング情報を調査します ~~

Tips #7 別のホストに到達可能かを調べる

- "ping <HOST>" を実行すると、指定したホストまで到達可能か確認する事が出来ます。

```
# ping 10.16.62.7  
10.16.62.7 is alive
```

← 10.16.62.7 に到達可能であることを確認
← 到達可能

- "ping -s <HOST>" を実行すると、定期的に ping を打つ事が出来ます。

```
# ping -s 10.16.62.7  
PING 10.16.62.7: 56 data bytes  
64 bytes from 10.16.62.7: icmp_seq=0. time=0.872 ms  
64 bytes from 10.16.62.7: icmp_seq=1. time=0.280 ms  
64 bytes from 10.16.62.7: icmp_seq=2. time=0.214 ms  
^C  
----10.16.62.7 PING Statistics----  
3 packets transmitted, 3 packets received, 0% packet loss  
round-trip (ms) min/avg/max/stddev = 0.214/0.455/0.872/0.36
```

← 10.16.62.7 に到達可能であることを確認
← 到達可能
← 到達可能
← 到達可能

Tips #7 別のホストに到達可能かを調べる

- ブロードキャストアドレス宛に ping を打つと同じセグメントに居るマシンを調べる事が出来ます。

```
# ping -s 10.16.255.255 ← ブロードキャストアドレスに ping
PING 10.16.255.255: 56 data bytes
64 bytes from sanuki05.jp.iforce.net (10.16.67.5): icmp_seq=0.
time=0.0850 ms
64 bytes from 10.16.11.15: icmp_seq=0. time=0.325 ms ← 到達可能
64 bytes from 10.16.65.51: icmp_seq=0. time=0.485 ms ← 到達可能
64 bytes from 10.16.11.13: icmp_seq=0. time=0.581 ms ← 到達可能
64 bytes from 10.16.62.65: icmp_seq=0. time=0.666 ms ← 到達可能
...
```

注) /dev/ip の ip_respond_to_echo_broadcast パラメータが 0 のマシンは応答しません

Tips #7 別のホストに到達可能かを調べる

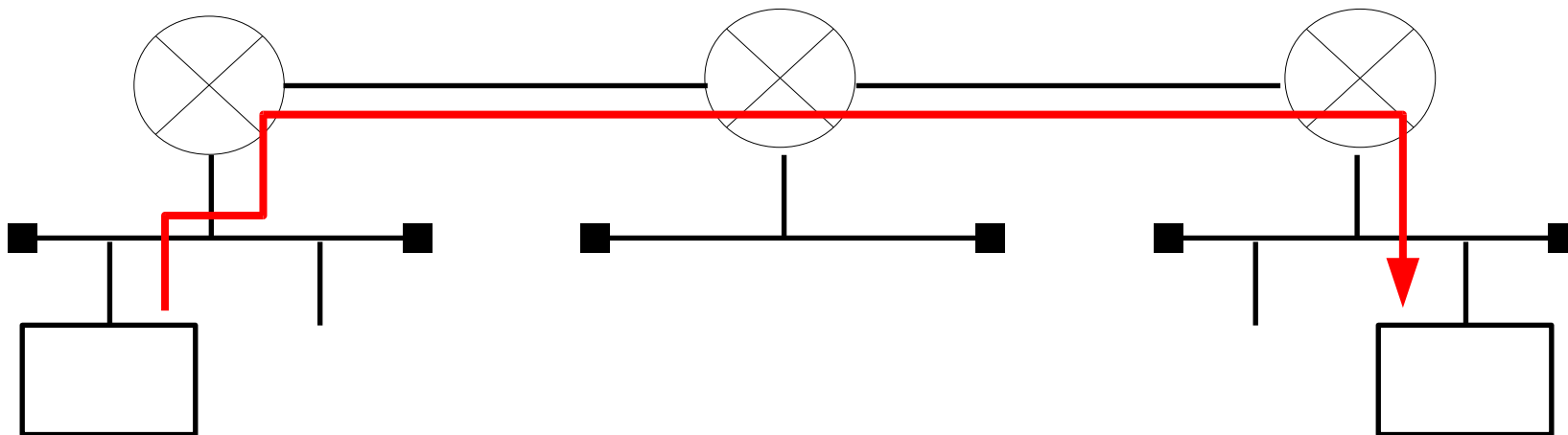
- "tracert <HOSTNAME>" を実行すると、宛先ホストまでの経路を調べる事が出来ます。

```
# tracert 10.16.0.254
```

← 10.16.0.254 までの経路を調査

```
tracert to 10.16.0.254 (10.16.0.254), 30 hops max, 40 byte packets
```

```
1 10.16.100.254 (10.16.100.254) 0.474 ms * 0.493 ms
```



Tips #7 別のホストに到達可能かを調べる

- "netstat -r" を実行するとルーティングテーブルを表示する事が出来ます。"default" の行がデフォルトゲートウェイです。

netstat -nr

← ルーティングテーブルを表示

Routing Table: IPv4

Destination	Gateway	Flags	Ref	Use	Interface
default	10.16.0.254	UG	1	1054	
10.16.0.0	10.16.67.5	U	1	202	e1000g0
224.0.0.0	10.16.67.5	U	1	0	e1000g0
127.0.0.1	127.0.0.1	UH	4	77	lo0

宛先ネットワーク

ゲートウェイ

フラグ:
U は経路が健全
G は宛先がゲートウェイ
H は宛先がホスト

通過パケット数 インターフェイス名

netstat -nrV を実行すると、より詳細な情報を入手する事が出来ます

Tips #7

別のホストに到達可能かを調べる

"ping <HOST>"

"ping -s <HOST>"

"ping -s <BROADCAST>"

"tracert <HOSTNAME>"

"netstat -r"

~~ 通信経路の決定は IP レイヤーの
最も大切な仕事の一つです ~~

Tips #8

IP の統計情報を観察する

Tips #8 IP の統計情報を見る

- "netstat -sP ip 1" を実行すると IP の統計情報を表示する事が出来ます。

```
% netstat -sP ip 1 ← IP の統計情報を出力
...
IPv4  ipForwarding      =      2    ipDefaultTTL      =    255
      ipInReceives   =      2    ipInHdrErrors     =      0
      ipInAddrErrors =      0    ipInCksumErrs    =      0
      ipForwDatagrams =      0    ipForwProhibits  =      0
      ipInUnknownProtos =      0    ipInDiscards     =      0
      ipInDelivers   =      2    ipOutRequests    =      2
      ipOutDiscards  =      0    ipOutNoRoutes    =      0
      ipReasmTimeout =      0    ipReasmReqds     =      0
      ipReasmOKs     =      0    ipReasmFails     =      0
      ipReasmDuplicates =      0    ipReasmPartDups  =      0
      ipFragOKs      =      0    ipFragFails      =      0
      ipFragCreates  =      0    ipRoutingDiscards =      0
      tcpInErrs      =      0    udpNoPorts       =      0
      udpInCksumErrs =      0    udpInOverflows  =      0
      rawipInOverflows =      0    ipsecInSucceeded =      0
      ipsecInFailed   =      0    ipInIPv6         =      0
      ipOutIPv6      =      0    ipOutSwitchIPv6  =      0
```

Tips #8 IP の統計情報を見る

- "kstat -p 'ip:::' 1" を実行すると、カーネル内に保存されている IP に関する統計情報>情報を出力する事が出来ます。これが "netstat -sP ip 1" の出力の元データです。

```
% kstat -p 'ip:::' 1 ← IP の統計情報を出力
...
ip:0:ip:inDelivers      4629963
ip:0:ip:inDiscards     0
ip:0:ip:inErrs        0
ip:0:ip:inHdrErrors    0
ip:0:ip:inIPv6        0
ip:0:ip:inReceives     4862389
ip:0:ip:inUnknownProtos 21643
...
```

Tips #8 IP の統計情報を見る

- 同様に "netstat -sP icmp 1" を実行すると ICMP の統計情報も見ることが出来ます

```
# netstat -sP icmp 1 ← ICMP の統計情報を出力
ICMPv4  icmpInMsgs          = 1      icmpInErrors          = 0
        icmpInCksumErrs   = 0      icmpInUnknowns       = 0
        icmpInDestUnreachs = 0      icmpInTimeExcds     = 0
        icmpInParmProbs    = 0      icmpInSrcQuenches   = 0
        icmpInRedirects    = 0      icmpInBadRedirects  = 0
        icmpInEchos        = 1      icmpInEchoReps       = 0
        icmpInTimestamps   = 0      icmpInTimestampReps = 0
        icmpInAddrMasks    = 0      icmpInAddrMaskReps  = 0
        icmpInFragNeeded   = 0      icmpOutMsgs          = 1
        icmpOutDrops       = 0      icmpOutErrors        = 0
        icmpOutDestUnreachs = 0      icmpOutTimeExcds    = 0
        icmpOutParmProbs   = 0      icmpOutSrcQuenches  = 0
        icmpOutRedirects   = 0      icmpOutEchos         = 0
        icmpOutEchoReps    = 1      icmpOutTimestamps   = 0
        icmpOutTimestampReps = 0      icmpOutAddrMasks    = 0
        icmpOutAddrMaskReps = 0      icmpOutFragNeeded   = 0
        icmpInOverflows    = 0
```

ping を打つと数値が加算されます

Tips #8

IP の統計情報を観察する

```
"netstat -sP ip 1"
```

```
"kstat -p 'ip:::' 1"
```

```
"netstat -sP icmp 1"
```

Tips #9

IP の構成情報を参照する

~~ Kernel の IP モジュールの設定を確認します ~~

Tips #9 IP の構成情報を見る

- "ndd -get /dev/ip \?" を実行すると IP のパラメータを表示する事が出来ます。

```
# ndd -get /dev/ip \? ← IP の構成情報を出力
...
ip_ire_arp_interval      (read and write)
...
ip_conn_status          (read only)
ip_rput_pullups         (read and write)
ip_ndp_cache_report     (read only)
ip_srcid_status         (read only)
ip_queue_profile        (read and write)
ip_queue_bind           (read and write)
ip_queue_enter          (read and write)
ip_queue_fanout         (read and write)
ip_cgtp_filter          (read and write)
ip_soft_rings_cnt       (read and write)
ipmp_hook_emulation     (read and write)
ip_debug                (read and write)
e1000g0:ip_forwarding   (read and write)
```

参照専用パラメータ
(ステータスの確認等に使用)

読み書き可能なパラメータ
(IP の挙動の変更に使用)

それぞれのパラメータの詳細はカーネルのチューンアップ・リファレンスマニュアル
<http://docs.sun.com/app/docs/doc/819-0376/chapter4-21> を確認して下さい

Tips #9 IP の構成情報を見る

- "ndd -get /dev/ip \?" を実行すると IP のパラメータを表示する事が出来ます。

```
# ndd -get /dev/ip \? ← IP の統計情報を出力
...
ip_ire_arp_interval      (read and write) ← IRE : internet routing entry
                       ルーティングテーブルのエントリーの
                       有効期間
...
ip_conn_status          (read only) ← IP レイヤーでの接続一覧
ip_rput_pullups         (read and write)
ip_ndp_cache_report     (read only)
ip_srcid_status         (read only)
ip_squeue_profile       (read and write)
ip_squeue_bind          (read and write)
ip_squeue_enter         (read and write) ← queue: serialization queue
ip_squeue_fanout        (read and write) ← インタラプトを受けた CPU 以外の
                       CPU にコネクションを振り分けるか
ip_cgtp_filter          (read and write)
ip_soft_rings_cnt       (read and write) ← IP の並列度を指定
ipmp_hook_emulation     (read and write)
ip_debug                (read and write)
e1000g0:ip_forwarding  (read and write)
```

それぞれのパラメータの詳細はカーネルのチューンアップ・リファレンスマニュアル
<http://docs.sun.com/app/docs/doc/819-0376/chapter4-21> を確認して下さい

Tips #9

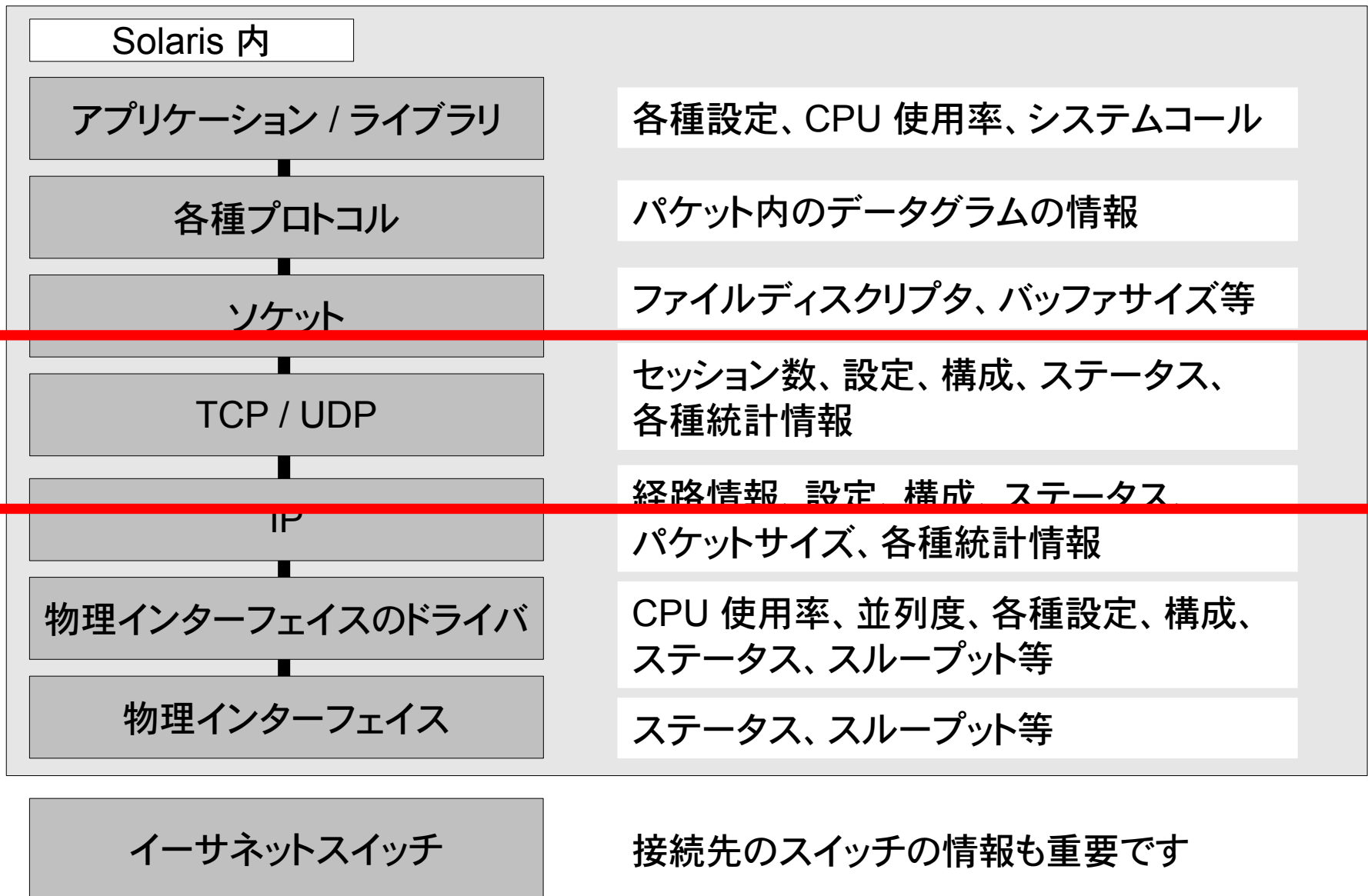
IP の構成情報を参照する

“`ndd -get /dev/ip \?`”

“`ndd -get /dev/ip <Parameter>`”

~~ 多くの NIC に共通する情報と
個別の NIC のみの情報が取得出来ます ~~

続いて TCP/UDP のレイヤーです



Tips #10

ネットワークセッションの 一覧を表示する方法

~~ どこから何のセッションがどのくらい
張られているのかを確認します ~~

Tips #10 ネットワークセッションの一覧を表示する

- "netstat -a" コマンドを使用すると現在のソケットの状態を調べる事が出来ます。State が "ESTABLISHED" になっているソケットはセッションが確立している接続です。

```
# netstat -an ← 開いているソケットの一覧
...
TCP: IPv4
  Local Address          Remote Address      Swind Send-Q Rwind Recv-Q   State
-----
   *.*                  *.*                0      0 49152    0 IDLE
10.16.67.5.22          10.16.100.16.38902 49640    0 49640    0 ESTABLISHED
   *.111                *.*                0      0 49152    0 LISTEN
   *.*                  *.*                0      0 49152    0 IDLE
   *.32771              *.*                0      0 49152    0 LISTEN
   *.32772              *.*                0      0 49152    0 LISTEN
   *.4045                *.*                0      0 49152    0 LISTEN
...
10.16.67.5.22          10.16.100.16.44023 49640    0 49640    0 ESTABLISHED
10.16.67.5.22          10.16.100.16.56928 49640    0 49640    0 ESTABLISHED
10.16.67.5.22          10.16.100.16.38539 49640    47 49640    0 ESTABLISHED
10.16.67.5.22          10.16.100.16.44189 49640    0 49640    0 ESTABLISHED
10.16.67.5.22          10.16.100.16.35588 49640    0 49640    0 ESTABLISHED
...
```

Tips #10 ネットワークセッションの一覧を表示する

netstat -an

← 開いているソケットの一覧

```
...
TCP: IPv4
Local Address          Remote Address      Swind Send-Q Rwind Recv-Q   State
-----
*.*                   *.*                0      0 49152    0 IDLE
10.16.67.5.22         10.16.100.16.38902 49640   0 49640    0 ESTABLISHED
*.111                 *.*                0      0 49152    0 LISTEN
*.*                   *.*                0      0 49152    0 IDLE
*.32771               *.*                0      0 49152    0 LISTEN
*.32772               *.*                0      0 49152    0 LISTEN
*.4045                *.*                0      0 49152    0 LISTEN
...
10.16.67.5.22         10.16.100.16.44023 49640   0 49640    0 ESTABLISHED
10.16.67.5.22         10.16.100.16.56928 49640   0 49640    0 ESTABLISHED
10.16.67.5.22         10.16.100.16.38539 49640  47 49640    0 ESTABLISHED
10.16.67.5.22         10.16.100.16.44189 49640   0 49640    0 ESTABLISHED
10.16.67.5.22         10.16.100.16.35588 49640   0 49640    0 ESTABLISHED
...
```

自機の IP Address
及びポート番号

接続相手の IP Address
及びポート番号

S: Send, R: Receive
それぞれのウィンドウサイズ
及びシーケンス番号のギャップ

接続のステータス

netstat -anv を実行すると、より詳細な情報を入手することができます

Tips #10 ネットワークセッションの一覧を表示する

- "netstat -aP tcp -f inet" を実行すると、IPv4 で TCP を使用しているソケットだけを抜き出す事が出来ます。

```
# netstat -aP tcp -f inet
```

← IPv4 の情報のみを抜き出し

```
TCP: IPv4
```

Local Address	Remote Address	Swind	Send-Q	Rwind	Recv-Q	State
.	*.*	0	0	49152	0	IDLE
*.sunrpc	*.*	0	0	49152	0	LISTEN
.	*.*	0	0	49152	0	IDLE
*.32771	*.*	0	0	49152	0	LISTEN
*.32772	*.*	0	0	49152	0	LISTEN
*.lockd	*.*	0	0	49152	0	LISTEN
...						

Tips #10 ネットワークセッションの一覧を表示する

- "netstat -a | grep ESTAB | wc -l" を実行すると、現在繋がっているネットワークセッションの本数を調べる事が出来ます。以下の様に while 分で回せば、毎秒のセッション数の増減を記録する事が出来ます。以下の例では 34 本のセッションが張られています

```
# while ;; do netstat -a | grep ESTAB | wc -l; sleep 1; done
```

```
34
```

```
34
```

```
34
```

セッション数を出力

- "netstat -a | grep telnet | grep ESTAB | wc -l" を実行すると、telnet のセッションだけを抜き出す事が出来ます。同じ様に while で回せば、telnet セッションの増減を記録する事が出来ます。telnet 以外にも http や 1521 番の Oracle のセッションだけを抜き出す事も可能です。以下の例では 8 本の telnet セッションが張られています。

```
# while ;; do netstat -a | grep telnet | grep ESTAB | wc -l; sleep 1; done
```

```
8
```

```
8
```

```
8
```

Telnet のセッション数を出力

Tips #10 ネットワークセッションの一覧を表示する

- "kstat -p tcp:0:tcp:currEstab 1" を実行すると TCP のセッション数を調べる事が出来ます

```
% kstat -p tcp:0:tcp:currEstab 1
```

```
tcp:0:tcp:currEstab      4
```

```
tcp:0:tcp:currEstab      4
```

```
tcp:0:tcp:currEstab      3
```

← TCP のセッション数を出力

この値は <http://src.opensolaris.org/source/xref/onnv/onnv-gate/usr/src/uts/common/inet/tcp/tcp.c#25811> の tcp_kstat_update() 関数で集計されています。

Tips #11

TCP の統計情報を見る

~~ TCP の統計情報を観察します ~~

Tips #11 TCP の統計情報を見る

- "netstat -sP tcp 1" を実行すると TCP の統計情報を表示する事が出来ます。もし tcpListenDrop が発生していたら要対応です。

```
# netstat -sP tcp 1 ← TCP の統計情報を出力
TCP
tcpRtoAlgorithm      = 0      tcpRtoMin            = 400
tcpRtoMax            = 60000  tcpMaxConn           = -1
tcpActiveOpens       = 0      tcpPassiveOpens      = 0
tcpAttemptFails      = 0      tcpEstabResets       = 0
tcpCurrEstab        = 23    tcpOutSegs           = 20
tcpOutDataSegs       = 16     tcpOutDataBytes      = 5568
tcpRetransSegs       = 0      tcpRetransBytes      = 0
tcpOutAck             = 4      tcpOutAckDelayed     = 2
tcpOutUrg            = 0      tcpOutWinUpdate      = 0
tcpOutWinProbe        = 0      tcpOutControl        = 0
tcpOutRsts           = 0      tcpOutFastRetrans    = 0
tcpInSegs            = 15     tcpInAckBytes        = 5568
tcpInAckSegs         = 9      tcpInAckUnsent       = 0
tcpInDupAck          = 0      tcpInInorderBytes    = 3122
tcpInInorderSegs     = 6      tcpInUnorderBytes    = 0
tcpInUnorderSegs     = 0      tcpInDupBytes        = 0
tcpInDupSegs         = 0      tcpInPartDupBytes    = 0
tcpInPartDupSegs     = 0      tcpInPastWinBytes    = 0
tcpInPastWinSegs     = 0      tcpInWinUpdate       = 0
tcpInWinProbe        = 0      tcpRttNoUpdate       = 0
tcpInClosed          = 0      tcpTimRetrans        = 0
tcpRttUpdate         = 9      tcpTimKeepalive      = 0
tcpTimRetransDrop    = 0      tcpTimKeepaliveDrop  = 0
tcpTimKeepaliveProbe = 0      tcpListenDrop      = 0
tcpListenDrop      = 0    tcpListenDropQ0   = 0
tcpHalfOpenDrop      = 0      tcpOutSackRetrans    = 0
```

Tips #11 TCP の統計情報を見る

- "netstat -sP tcp 1" を実行すると TCP の統計情報を表示する事が出来ます。もし tcpListenDrop が発生していたら要対応です。

```
# netstat -sP tcp 1
```

TCP	tcpRtoAlgorithm	=	0	tcpRtoMin	=	400
	tcpRtoMax	=	60000	tcpMaxConn	=	-1
	tcpActiveOpens	=	0	tcpPassiveOpens	=	0
	tcpAttemptFails	=	0	tcpEstabResets	=	0
	tcpCurrEstab	=	23	tcpOutSegs	=	0
	tcpOutDataSegs	=	16	tcpOutDataBytes	=	0
	tcpRetransSegs	=	0	tcpRetransBytes	=	0
	tcpOutAck	=	4	tcpOutAckDelayed	=	2
	tcpOutUrg	=	0	tcpOutWinUpdate	=	0
	tcpOutWinProbe	=	0	tcpOutControl	=	0
	tcpOutRsts	=	0	tcpOutFastRetrans	=	0
	tcpInSegs	=	15	tcpInAckBytes	=	5568
	tcpInAckSegs	=	9	tcpInAckUnsent	=	0
	tcpInDupAck	=	0	tcpInInorderBytes	=	0
	tcpInInorderSegs	=	6	tcpInUnorderBytes	=	0
	tcpInUnorderSegs	=	0	tcpInDupBytes	=	0
	tcpInDupSegs	=	0	tcpInPartDupBytes	=	0
	tcpInPartDupSegs	=	0	tcpInPastWinBytes	=	0
	tcpInPastWinSegs	=	0	tcpInWinUpdate	=	0
	tcpInWinProbe	=	0	tcpRttNoUpdate	=	0
	tcpInClosed	=	0	tcpTimRetrans	=	0
	tcpRttUpdate	=	9	tcpTimRetransDrop	=	0
	tcpTimRetransDrop	=	0	tcpTimKeepalive	=	0
	tcpTimKeepaliveProbe	=	0	tcpTimKeepaliveDrop	=	0
	tcpListenDrop	=	0	tcpListenDropQ0	=	0
	tcpHalfOpenDrop	=	0	tcpOutSackRetrans	=	0

← TCP の統計情報を出力

← セッション数

← 過負荷でパケットを受信出来なかった回数

Tips #11 TCP の統計情報を見る

- "kstat -p 'tcp:0::' 1" を実行すると TCP に関する統計情報を出力する事が出来ます。

```
% kstat -p 'tcp:0::' 1 ← TCP の統計情報を出力
tcp:0:tcp:activeOpens      67462
tcp:0:tcp:attemptFails    445
tcp:0:tcp:class mib2
tcp:0:tcp:connTableSize   72
tcp:0:tcp:connTableSize6      96
tcp:0:tcp:crtime          105.965466
tcp:0:tcp:currEstab      23 ← セッション数
tcp:0:tcp:estabResets     56804
...
```

このコマンドで取得出来るデータが "netstat -sP tcp 1" の元になっています。

Tips #11 TCP の統計情報を見る

- DTrace Toolkit には tcpstat.d という TCP の送受信量をカウントするスクリプトが入っています。

```
# ./tcpstat.d ← TCP の統計情報を出力
```

TCP_out	TCP_outRe	TCP_in	TCP_inDup	TCP_inUn
0	0	0	0	0
122	0	0	0	0
61	0	0	0	0
61	0	0	0	0
314670	0	314609	0	0
159488	0	159427	0	0
31213	0	31152	0	0
...				

送信 ← (31213)

受信 ← (31152)

DTrace Toolkit : <http://opensolaris.org/os/community/dtrace/dtracetoolkit/>

Tips #12

TCP の構成情報を見る

Tips #12 TCP の構成情報を見る

- "ndd -get /dev/tcp \?" を実行すると TCP のパラメータの一部を表示する事が出来ます。

```
# ndd -get /dev/tcp \? ← TCP の統計情報を出力
? (read only)
tcp_time_wait_interval (read and write)
tcp_conn_req_max_q (read and write)
tcp_conn_req_max_q0 (read and write)
tcp_conn_req_min (read and write)
tcp_conn_grace_period (read and write)
tcp_cwnd_max (read and write)
tcp_debug (read and write)
tcp_smallest_nonpriv_port (read and write)
...
```

主なパラメータ

...			
tcp_time_wait_interval	(read and write)	←	TIME_WAIT 状態で待機する時間
tcp_conn_req_max_q	(read and write)	←	3 ウェイハンドシェイクが終わって、accept(3SOCKET) を待っている
tcp_conn_req_max_q0	(read and write)	←	接続の最大許容数の基礎値
tcp_ip_abort_interval	(read and write)	←	3 ウェイハンドシェイクが完了していない
...			
tcp_keepalive_interval	(read and write)	←	接続要求の最大許容数の基礎値
tcp_maxpsz_multiplier	(read and write)	←	再送タイムアウト値のデフォルト
...			
tcp_naglim_def	(read and write)	←	TCP keepalive の為の通信が行われる間隔
...			
tcp_smallest_anon_port	(read and write)	←	一度にコピーするパケットの量 / MSS
...			
tcp_xmit_hiwat	(read and write)	}	Nagle's Algorithm を使用するか ephemeral port の最小値
tcp_xmit_lowat	(read and write)		
tcp_recv_hiwat	(read and write)		
tcp_recv_hiwat_minmss	(read and write)		
...			
tcp_max_buf	(read and write)	←	TCP の送受信ウィンドウサイズの基礎値 xmit: 送信、recv: 受信 hiwat: 最大値、lowat: 最小値 hiwat_minmss: 最小値 / MSS
...			
tcp_slow_start_initial	(read and write)	←	最大バッファサイズ
...			
...		←	輻輳ウィンドウの初期サイズの最大値 / MSS

Solaris 9 まではこれらのパラメータを変更する事が多くありましたが、Solaris 10 以降はデフォルト値で十分な場合が多くなりました。詳細は、TCP チューニング可能パラメータ : <http://docs.sun.com/app/docs/doc/819-0376/chapter4-31> をご参照下さい。

Tips #12 TCP の構成情報を見る

- パラメータ名を指定するとパラメータの値を取得する事が出来ます。

```
# ndd -get /dev/tcp tcp_conn_req_max_q  
128
```

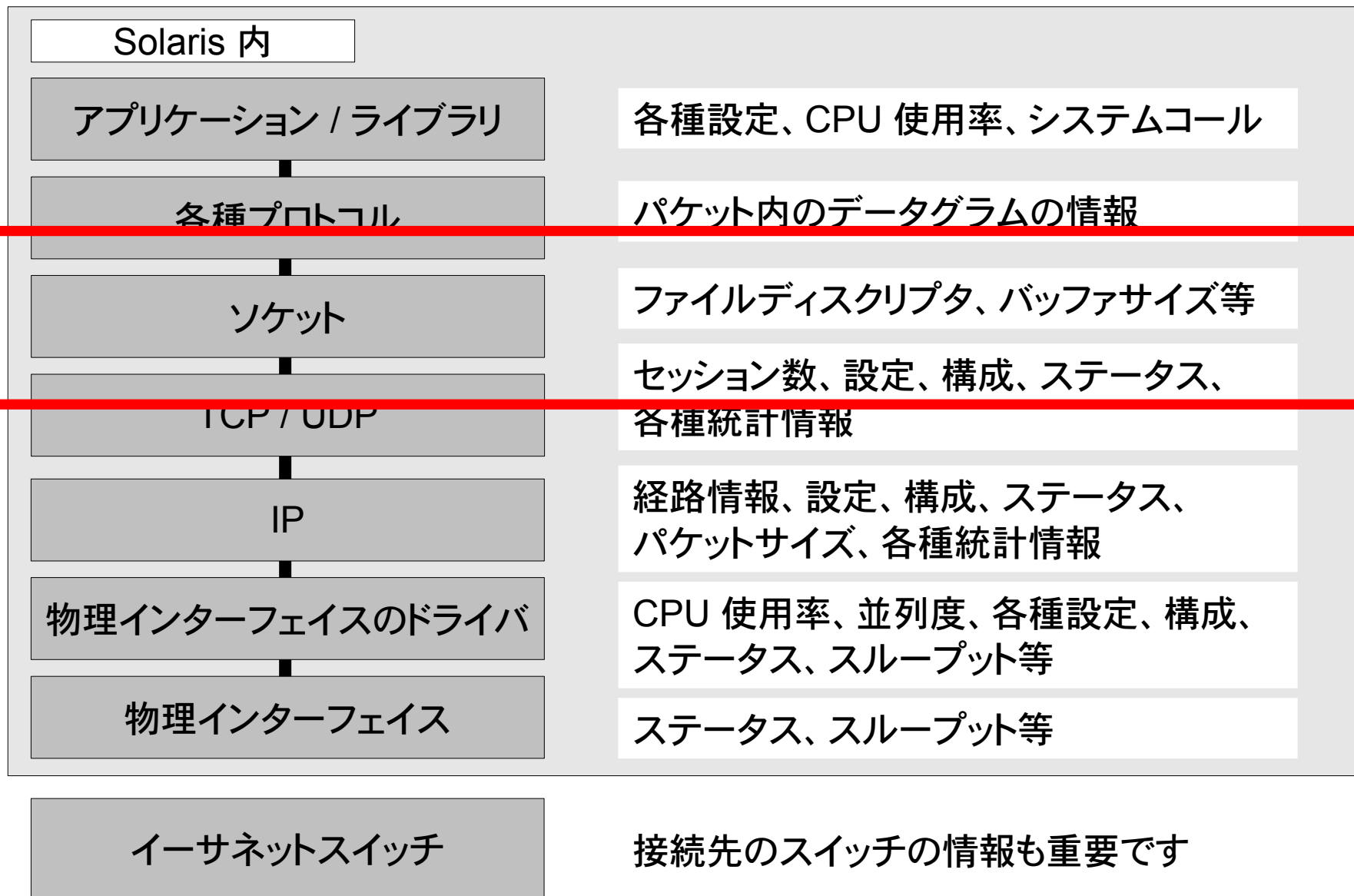
← TCP の構成情報を出力

- "(read and write)" なパラメータに関しては -get の代わりに -set を指定すると値を設定する事が出来ます。

```
# ndd -set /dev/tcp tcp_conn_req_max_q 2048  
# ndd -get /dev/tcp tcp_conn_req_max_q  
2048
```

← TCP の構成を変更

ソケットに関する情報を調査します



Tips #13

プロセスが開いているソケット
を調べる

~~ ソケットの情報を調べます ~~

Tips #13 プロセスが開いているソケットを調べる

- "pfiles <PID>" を実行すると、プロセスが開いているソケットを調べる事が出来ます。

```
# pfiles `pgrep -x telnet` ← telnet のプロセスのソケット情報を表示
5273:  telnet 10.16.62.7
      Current rlimit: 65536 file descriptors
      0:  S_IFCHR mode:0620 dev:289,0 ino:12582920 uid:0 gid:7 rdev:24,2
          O_RDWRIO_NDELAYIO_NOCTTYIO_LARGEFILE
          /devices/pseudo/pts@0:2
      ...
      4:  S_IFSOCK mode:0666 dev:296,0 ino:54580 uid:0 gid:0 size:0
          O_RDWRIO_NDELAY
          SOCK_STREAM
          SO_OOBINLINE,SO_SNDBUF(49152),SO_RCVBUF(49640),IP_NEXTHOP(232.193.0.0)
          sockname: AF_INET 10.16.67.5  port: 32793
          peername: AF_INET 10.16.62.7  port: 23
```

- ファイルディスクリプタ 4 番がソケットです
- ソケットオプションや接続情報を入手する事が出来ます

Tips #13 プロセスが開いているソケットを調べる

- "pfiles <PID>" を実行すると、プロセスが開いているソケットを調べる事が出来ます。

```
# pfiles `pgrep -x telnet` ← telnet のプロセスのソケット情報を表示
5273: telnet 10.16.62.7
Current rlimit: 65536 file descriptors
 0: S_IFCHR mode:0620 dev:289,0 ino:12582920 uid:0 gid:7 rdev:24,2
   O_RDWR IO_NDELAY IO_NOCTTY IO_LARGEFILE
   /devices/pseudo/pts@0:2
...
4: S_IFSOCK mode:0666 dev:296,0 ino:54580 uid:0 gid:0 size:0
   O_RDWR IO_NDELAY
   SOCK_STREAM
   SO_OOBINLINE,SO_SNDBUF(49152),SO_RCVBUF(49640),IP_NEXTHOP(232.193.0.0)
   sockname: AF_INET 10.16.67.5 port: 32793
   peername: AF_INET 10.16.62.7 port: 23
```

ソケットのタイプ

宛先の IP Address

自分の IP Address

送信バッファサイズ

宛先のポート番号

自分側のポート番号

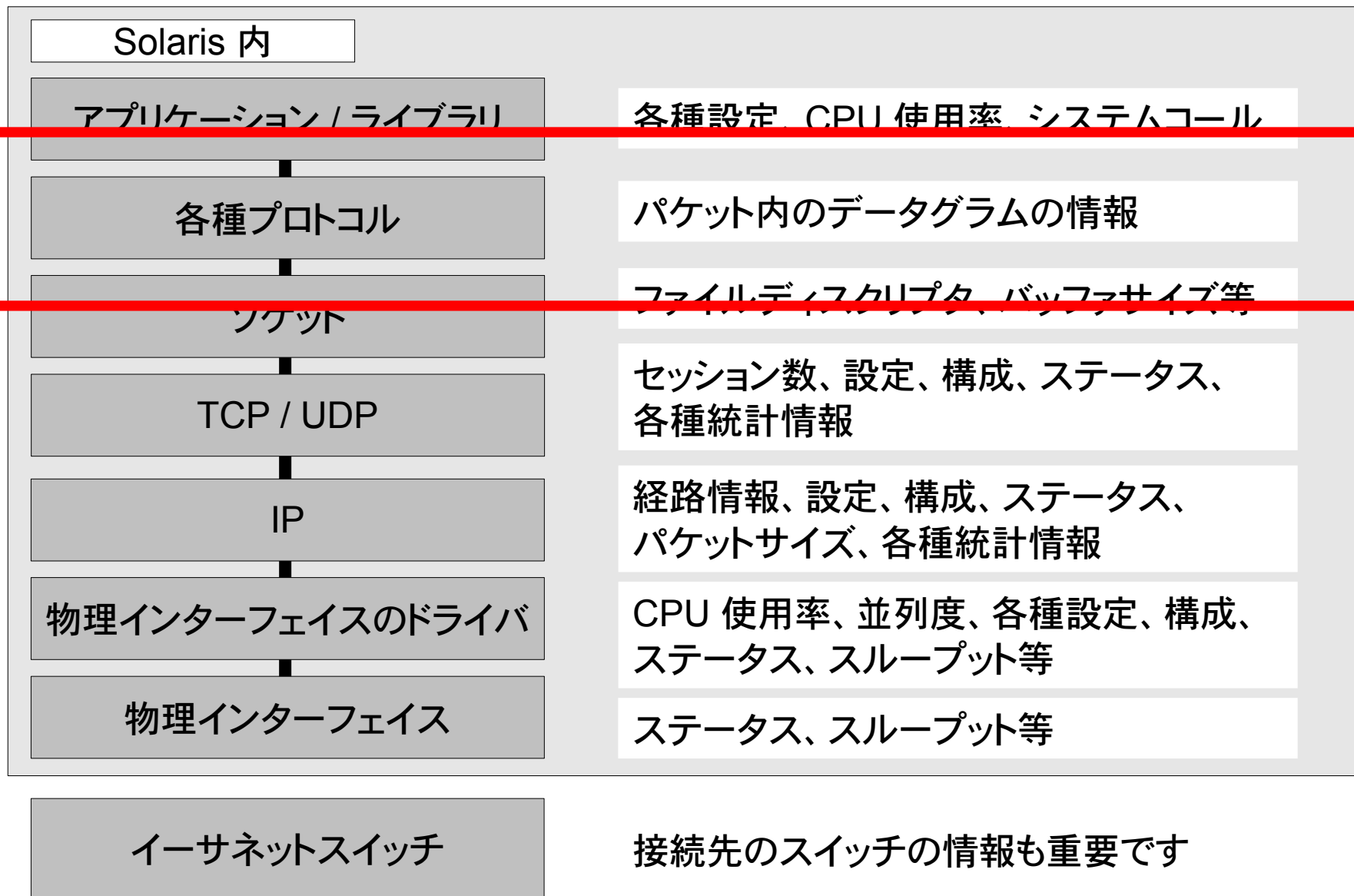
受信バッファサイズ

Tips #13 プロセスが開いているソケットを調べる

- 以下のコマンドを実行すると、稼働中のプロセスが開いているソケットを、プロセス毎に表示させる事が出来ます。

```
# ps -eo pid,fname | grep -v PID | while read pid fname; do echo $
{fname}; pfiles ${pid} | egrep 'peername|sockname' ; done
...
java
    sockname: AF_INET 127.0.0.1 port: 6788
    sockname: AF_INET 127.0.0.1 port: 6788
    sockname: AF_INET 127.0.0.1 port: 6789
    sockname: AF_INET 127.0.0.1 port: 32787
dtlogin
    sockname: AF_INET6 :: port: 177
    sockname: AF_INET 0.0.0.0 port: 32779
sshd
    sockname: AF_INET6 ::ffff:10.16.67.5 port: 22
    peername: AF_INET6 ::ffff:10.16.100.16 port: 38902
zsh
snmpdx
    sockname: AF_INET 0.0.0.0 port: 16161
    sockname: AF_INET 0.0.0.0 port: 32777
    sockname: AF_INET 0.0.0.0 port: 32778
...
```

次にパケット内の情報を調査します



Tips #14

どんなパケットが流れているかを調べる

~~ パケットの中身を調査します ~~

Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- "snoop -d <NIC>" を実行すると、送受信したパケット毎に送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、プロトコル、ポート番号等を調べる事が出来ます。

```
# snoop -r -d e1000g0 ← e1000g0 デバイスを通るパケットを解析
Using device /dev/e1000g0 (promiscuous mode)
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40383
 10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40383 Using device /dev/e1
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40383
 10.16.11.16 -> (broadcast) ARP C Who is 10.16.0.200, 10.16.0.200 ?
 10.16.64.5 -> (broadcast) ARP C Who is 10.16.201.102, 10.16.201.102 ?
  ? -> * ETHER Type=9000 (Loopback), size = 60 bytes
```

- snoop -d <NIC> で <NIC> を通るパケットの中身をダンプする事が出来ます
- -r オプションは名前解決をさせない為に付けていますが、付けなくても問題ありません
- "TELNET" と表示されているパケットは telnet のパケットです
- snoop の実行はそれ自体がネットワークの負荷になりますので、必要な時にだけ使用して下さい

Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- "snoop -d <NIC>" を実行すると、送受信したパケット毎に送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、プロトコル、ポート番号等を調べる事が出来ます。

```
# snoop -r -d e1000g0 ← e1000g0 デバイスを通るパケットを解析
Using device /dev/e1000g0 (promiscuous mode)
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40383
 10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40383 Using device /dev/e1
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40383
 10.16.11.16 -> (broadcast) ARP C Who is 10.16.0.200, 10.16.0.200 ?
 10.16.64.5 -> (broadcast) ARP C Who is 10.16.201.102, 10.16.201.102 ?
  ? -> * ETHER Type=9000 (Loopback), size = 60 bytes
```

送信元 IP Address 宛先 IP Address プロトコル 追加情報: ポート番号やパケットの中身等

Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- "snoop -d <NIC> -V" を実行するとネットワークの階層毎に詳細な情報
を出力させる事が出来ます。

```
# snoop -r -d e1000g0 -V ← e1000g0 デバイスを通るパケットのサイズ
Using device /dev/e1000g0 (promiscuous mode)

-----
10.16.100.16 -> 10.16.67.5  ETHER Type=0800 (IP), size = 60 bytes
10.16.100.16 -> 10.16.67.5  IP   D=10.16.67.5 S=10.16.100.16 LEN=40, ID=44170, TOS=0x0, TTL=64
10.16.100.16 -> 10.16.67.5  TCP  D=23 S=40383 Ack=2979015144 Seq=1218855275 Len=0 Win=49640
10.16.100.16 -> 10.16.67.5  TELNET C port=40383

-----
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 ETHER Type=0800 (IP), size = 100 bytes
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 IP   D=10.16.100.16 S=10.16.67.5 LEN=86, ID=8412, TOS=0x0, TTL=60
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TCP  D=40383 S=23 Push Ack=1218855275 Seq=2979015144 Len=46 Win=49640
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40383 Using device /dev/e1
-----
```

- "-----" で挟まれている部分が一つのパケットです。"ETHER"、"IP"、"TCP"、"TELNET" と階層毎に一行出力されているのが分かります。

Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- "snoop -d <NIC> -V" を実行するとネットワークの階層毎に詳細な情報
を出力させる事が出来ます。

```
# snoop -r -d e1000g0 -V
Using device /dev/e1000g0 (promiscuous mode)

-----
10.16.100.16 -> 10.16.67.5  ETHER Type=
10.16.100.16 -> 10.16.67.5  IP   D=10.16
10.16.100.16 -> 10.16.67.5  TCP  D=23 S=
10.16.100.16 -> 10.16.67.5  TELNET C po
-----
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 ETHER Type=0800 (IP), size = 100 bytes
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 IP   D=10.16.100.16 S=10.16.67.5 LEN=86, ID=8412, TOS=0x0, TTL=60
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TCP  D=40383 S=23 Push Ack=1218855275 Seq=2979015144 Len=46 Win=49640
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40383 Using device /dev/e1
```

e1000g0 デバイスを通るパケットのサイズ

これが一つのパケット ID=44170, TOS=0x0, TTL=64
8855275 Len=0 Win=49640

送信元アドレス

宛先アドレス

プロトコル

詳細情報

Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- "snoop -d <NIC> -v" を実行すると更に詳しくパケットの中身を調べる事が出来ます。

```
# snoop -d <NIC> -v
...
ETHER: ----- Ether Header -----
ETHER:
ETHER: Packet 2999 arrived at 17:59:25.31440
ETHER: Packet size = 91 bytes
ETHER: Destination = 0:3:ba:37:34:a8,
ETHER: Source      = 0:23:8b:64:88:60,
ETHER: Ethertype = 0800 (IP)
ETHER:
...
```

← パケットの中身を詳細にダンプ

← ここからパケットの情報開始

← パケットサイズ

← 送信元と宛先の MAC アドレス

- 各パケットについて、プロトコル用のヘッダと実データが分かりやすく整形されて出力されます。
- 上記は Ethernet ヘッダの情報ですが、これに続いて、次ページの IP、TCP、ペイロードの情報が出力されていきます。

続いて IP ヘッダ

```
...
IP:  ----- IP Header -----
IP:
IP:  Version = 4
IP:  Header length = 20 bytes
IP:  Type of service = 0x00
IP:      xxx. .... = 0 (precedence)
IP:      ...0 .... = normal delay
IP:      .... 0... = normal throughput
IP:      .... .0.. = normal reliability
IP:      .... ..0. = not ECN capable transport
IP:      .... ...0 = no ECN congestion experienced
IP:  Total length = 77 bytes
IP:  Identification = 18244
IP:  Flags = 0x4
IP:      .1.. .... = do not fragment
IP:      ..0. .... = last fragment
IP:  Fragment offset = 0 bytes
IP:  Time to live = 60 seconds/hops
IP:  Protocol = 6 (TCP)
IP:  Header checksum = 0000
IP:  Source address = 10.16.67.5, 10.16.67.5
IP:  Destination address = 10.16.100.16, 10.16.100.16
IP:  No options
IP:
...
```

ここから IP の情報開始

IPv4

フラグ

送信元と宛先の IP アドレス

TCP ヘッダとペイロード

```
...
TCP:  ----- TCP Header -----
TCP:
TCP:  Source port = 23
TCP:  Destination port = 40383
TCP:  Sequence number = 2990317620
TCP:  Acknowledgement number = 1218855394
TCP:  Data offset = 20 bytes
TCP:  Flags = 0x18
TCP:      0... .. = No ECN congestion window reduced
TCP:      .0.. .... = No ECN echo
TCP:      ..0. .... = No urgent pointer
TCP:      ...1 .... = Acknowledgement
TCP:      .... 1... = Push
TCP:      .... .0.. = No reset
TCP:      .... ..0. = No Syn
TCP:      .... ...0 = No Fin
TCP:  Window = 49640
TCP:  Checksum = 0xbb74
TCP:  Urgent pointer = 0
TCP:  No options
TCP:
TELNET:  ----- TELNET:  -----
TELNET:
TELNET:  "IP:  ----- IP Header -----\r\nIP:  \r\n"
TELNET:
...
```

ここから TCP の情報開始

送信元と宛先のポート番号

ここから実データの情報開始

Telnet の通信内容

Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- "snoop -d <NIC> -x <OFFSET>" を実行すると、パケットの中身をダンプする事が出来ます。

```
# snoop -r -d e1000g0 -x 54 port 23 ← オフセットは 54bytes、更に port 23 番のみ表示
Using device /dev/e1000g0 (promiscuous mode)
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40386 i
    0: 6900 0000 0000 i.....
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40386 i
    0: 69 i
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40386
    0: 0000 0000 0000 .....
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40386 d
    0: 6400 0000 0000 d.....
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40386 d
    0: 64 d
```

Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- 『telnet 越しに id コマンドを実行する』というシチュエーションを例にとって snoop の出力を見てみます
- id コマンドの出力例:

```
# id  
uid=0(root) gid=0(root)
```


Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- 以下は telnet 越しに id コマンドを実行し、それを snoop で観察した例です

```
# snoop -r -d e1000g0 -x 54 port 23 ← オフセットは 54bytes
Using device /dev/e1000g0 (promiscuous mode) 更に port 23 番 (Telnet port) のみ表示
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40386 i
      ⏟                ⏟                ⏟
送信元 IP Address 宛先 IP Address Telnet Command
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40386 i
      ⏟
      0: 69 Telnet Reply
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40386
      ⏟
      0: 0000 0000 0000
10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40386 d
      ⏟
      0: 6400 0000 0000
10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40386 d
      ⏟
      0: 64
```

i..... ← Telnet の通信内容 (id コマンド入力)

i..... ← Telnet の通信内容 (Telnet の出力)


d..... ← Telnet の通信内容 (id コマンド入力の続き)

d..... ← Telnet の通信内容 (Telnet の出力)

snoop の出力の続き

```
10.16.100.16 -> 10.16.67.5   TELNET C port=40386
      0: 0000 0000 0000           .....
10.16.100.16 -> 10.16.67.5   TELNET C port=40386
      0: 0d00 0000 0000           .....
10.16.67.5 -> 10.16.100.16  TELNET R port=40386
      0: 0d0a                       ..
10.16.100.16 -> 10.16.67.5   TELNET C port=40386
      0: 0000 0000 0000           .....
10.16.67.5 -> 10.16.100.16  TELNET R port=40386 uid=0(root) gid=0(ro
      0: 7569 643d 3028 726f 6f74 2920 6769 643d   uid=0(root) gid=
      16: 3028 726f 6f74 290d 0a23 20             0(root)..#
10.16.100.16 -> 10.16.67.5   TELNET C port=40386
      0: 0000 0000 0000           .....
```

Telnet の通信内容
(id コマンドの出力)



Tips #14 どんなパケットが流れているかを調べる

- "snoop -o <FILE> -d <NIC> を実行すると送受信したパケットを全てファイルに保存する事が出来ます。

```
# snoop -o /var/tmp/snoop01.dump -d e1000g0 ← e1000g0 の通信内容を  
Using device /dev/e1000g0 (promiscuous mode) /var/tmp/snoop01.dump に保存  
24 ^C
```

- 保存したファイルは "snoop -i <FILE>" で読み出す事が出来ます。読み出す際には、今までご紹介した snoop のオプションも合わせて使用する事が出来ます。

```
# snoop -r -i /var/tmp/snoop01.dump -V | head ← ファイルに保存したデータを読み出し
```

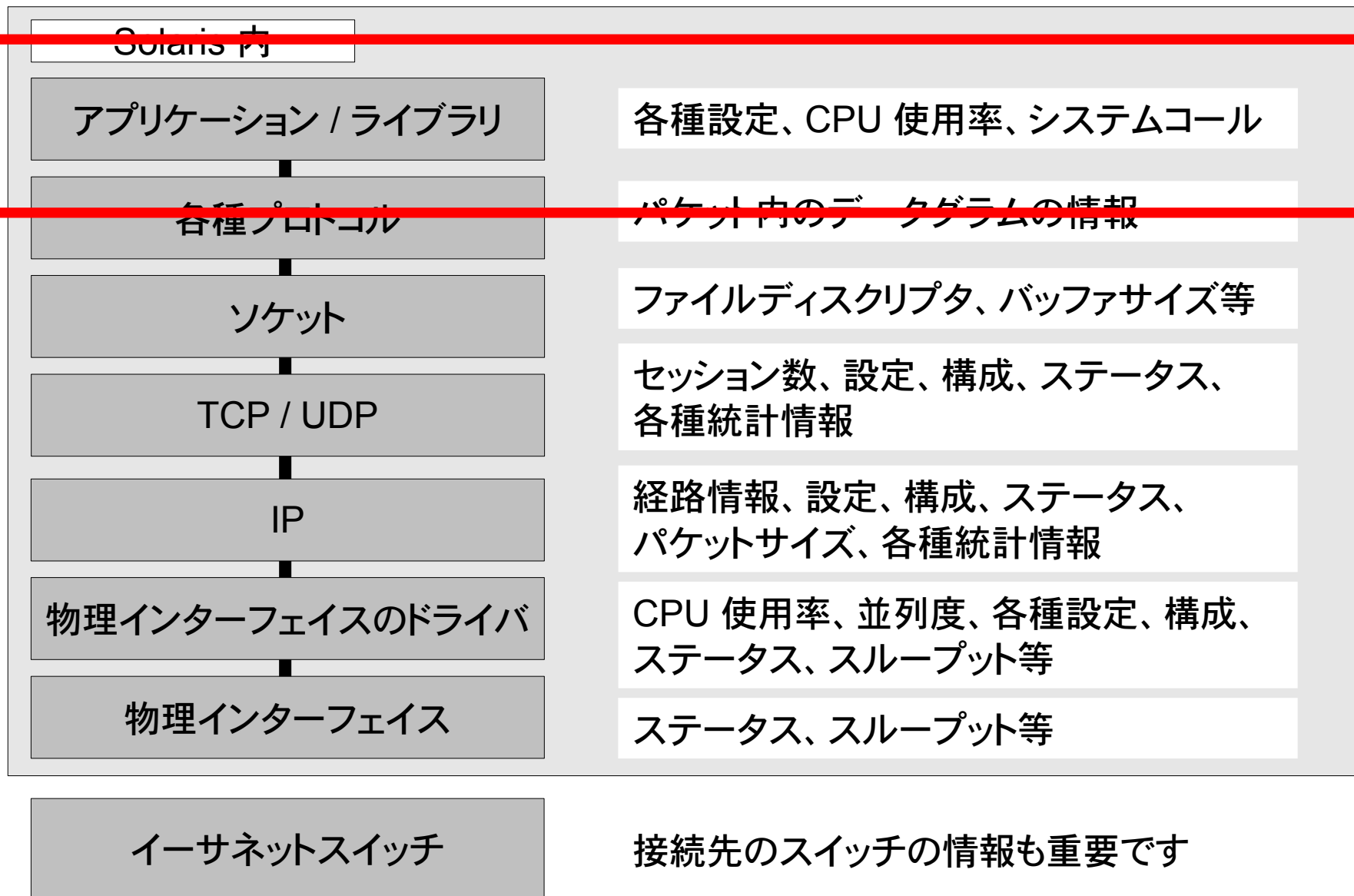
```
1 0.00000 10.16.100.16 -> 10.16.67.5 ETHER Type=0800 (IP), size = 60 bytes  
1 0.00000 10.16.100.16 -> 10.16.67.5 IP D=10.16.67.5 S=10.16.100.16 LEN=40, ID=21844, TOS=0x0, TTL=64  
1 0.00000 10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TCP D=23 S=40383 Ack=3027145344 Seq=1218855542 Len=0 Win=49640  
1 0.00000 10.16.100.16 -> 10.16.67.5 TELNET C port=40383
```

```
2 0.00001 10.16.67.5 -> 10.16.100.16 ETHER Type=0800 (IP), size = 104 bytes  
2 0.00001 10.16.67.5 -> 10.16.100.16 IP D=10.16.100.16 S=10.16.67.5 LEN=90, ID=28393, TOS=0x0, TTL=60  
2 0.00001 10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TCP D=40383 S=23 Push Ack=1218855542 Seq=3027145344 Len=50 Win=49640  
2 0.00001 10.16.67.5 -> 10.16.100.16 TELNET R port=40383 Using device /dev
```

注意!

- 通信の内容を一旦ファイルに保存して後でゆっくり解析する事が出来るので非常に便利な反面、通信量に応じてファイルのサイズも大きくなりますので、ご注意ください。

最後にアプリケーション側から観察します



Tips #15

ネットワークトラフィックに関連するシステムコールを調べる

~~ システムコールからネットワークの
状況を調査する事が出来ます ~~

Tips #15 システムコールを調べる

- "truss -cp <PID>" を実行するとプロセスが発行したシステムコールとその回数を調べる事が出来ます。

```
# truss -cp `pgrep -xn sshd` ← sshd が発行したシステムコールを表示
...
syscall          seconds  calls  errors
_exit            .000    1
read             .185   9804    1
write            .152   9641
close            .000    4
chmod            .000    1
chown            .000    1
brk              .000    2
getuid           .000    1
sigaction        .000    1
setcontext       .000    1
waitid           .000    2    1
lwp_sigmask      .128  19433
pollsys          .081   9717
stat64           .000    1
shutdown         .000    1
...
```

- read, write, close, pollsys, shutdown 等、ネットワークに関連するシステムコールが発行されています

Tips #15 システムコールを調べる

- "truss -cp <PID>" を実行するとプロセスが発行したシステムコールとその回数を調べる事が出来ます。

```
# truss -cp `pgrep -xn sshd`
```

システムコール名	seconds	calls	errors
...			
syscall			
_exit	.000	1	
read	.185	9804	1
write	.152	9641	
close	.000	4	
chmod	.000	1	
chown	.000	1	
brk	.000	2	
getuid	.000	1	
sigaction	.000	1	
setcontext	.000	1	
waitid	.000	2	1
lwp_sigmask	.128	19433	
pollsys	.081	9717	
stat64	.000	1	
shutdown	.000	1	
...			

← sshd が発行したシステムコールを表示

← エラー回数

← 呼び出し回数

← 実行時間

← システムコール名

- read, write, close, pollsys, shutdown 等、ネットワークに関連するシステムコールが発行されています
- どのシステムコールがどのくらい時間を使っているかの情報を元に、ネットワークの状況を把握する事が可能です

Tips #15 システムコールを調べる

- "truss -vall -E -p <PID>" を実行するとプロセスが発行しているシステムコールを逐次表示する事が出来ます。

```
# truss -vall -E -p `pgrep -xn telnet` ← telnet が発行したシステムコールを時系列に表示
pollsys(0x08047670, 2, 0x00000000, 0x00000000) (sleeping...)
fd=0 ev=POLLRDNORM rev=0
fd=4 ev=POLLRDNORM|POLLRDBAND rev=POLLOUT
0.0000 pollsys(0x08047670, 2, 0x00000000, 0x00000000) = 1 ← システムコールの戻り値
fd=0 ev=POLLRDNORM rev=POLLRDNORM
fd=4 ev=POLLRDNORM|POLLRDBAND rev=0
0.0000 read(0, " l", 1024) = 1 ← システムコールの引数
0.0000 pollsys(0x08047670, 2, 0x08047748, 0x00000000) = 1
fd=0 ev=POLLRDNORM rev=0
fd=4 ev=POLLOUT|POLLRDNORM|POLLRDBAND rev=POLLOUT
timeout: 0.000000000 sec
0.0000 send(4, " l", 1, 0) = 1
0.0000 pollsys(0x08047670, 2, 0x08047748, 0x00000000) = 0
fd=0 ev=POLLRDNORM rev=0
fd=4 ev=POLLRDNORM|POLLRDBAND rev=0
timeout: 0.000000000 sec
0.0000 pollsys(0x08047670, 2, 0x00000000, 0x00000000) = 1
fd=0 ev=POLLRDNORM rev=0
fd=4 ev=POLLRDNORM|POLLRDBAND rev=POLLRDNORM
0.0000 recv(4, " l", 1024, 0) = 1
...
```

実行時間
システムコール名

- システムコールに消費した時間、引数、戻り値等も合わせて調べる事が出来るので、ネットワークの解析にも非常に有効です。

Tips #15 システムコールを調べる

- truss の出力も snoop と同様にファイルにダンプする事が可能です。

```
# truss -o /var/tmp/truss01.dump -vall -E -p `pgrep -xn telnet`
```

truss の出力を /var/tmp/truss01.dump にダンプ

- ダンプされたファイルはテキストファイルです。

```
# head /var/tmp/truss01.dump
pollsys(0x08047670, 2, 0x00000000, 0x00000000) (sleeping...)
    fd=0  ev=POLLRDNORM rev=0
    fd=4  ev=POLLRDNORM|POLLRDBAND rev=POLLOUT
0.0000 pollsys(0x08047670, 2, 0x00000000, 0x00000000) = 1
    fd=0  ev=POLLRDNORM rev=POLLRDNORM
    fd=4  ev=POLLRDNORM|POLLRDBAND rev=0
0.0000 read(0, " l", 1024) = 1
0.0000 pollsys(0x08047670, 2, 0x08047748, 0x00000000) = 1
    fd=0  ev=POLLRDNORM rev=0
    fd=4  ev=POLLOUT|POLLRDNORM|POLLRDBAND rev=POLLOUT
```

Tips #16

プロセス毎のトラフィックを調べる

~~ それぞれのプロセスがどんなトラフィックを発生させているかを調べます ~~

Tips #16 プロセス毎のトラフィックを調べる

- DTrace Toolkit には tcpwdist.d という、プロセス毎に TCP の送受信サイズの分布を調査するスクリプトが入っています。

```
# ./tcpwdist.d ← プロセス毎のトラフィックを集計して出力
Tracing... Hit Ctrl-C to end.
^C
...
PID: 19246  CMD: telnet 10.16.100.16\0 ← プロセス名

value  ----- Distribution ----- count
  0 |
  1 |@
  2 |
  4 |
  8 |
 16 |
 32 |@
 64 |@
128 |@
256 |@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
512 |@@
1024 |@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
2048 |

← パケットサイズ                                     ← 回数
```

DTrace Toolkit : <http://opensolaris.org/os/community/dtrace/dtracetoolkit/>

おわりに

- 以上 Solaris のネットワーク解析ツールの内、基本的な物をご紹介しました。状況に応じて各コマンドを使い分け、問題解決にお役立て下さい。DTrace や kstat を使用すると、更に詳細な分析を行う事も可能です。是非ご活用下さい。

ネットワークチューニングのヒント

- 秘訣は、テスト環境を作ってどんどん試す事
- Solaris Internals Siwiki
 - <http://www.solarisinternals.com/wiki/index.php/Networks>
- spec.org のレポートにあるチューニング例
 - <http://www.spec.org/web2005/results/res2009q4/web2005-20091013-00143.html>
- カーネルのチューンアップ・リファレンスマニュアル
 - <http://docs.sun.com/app/docs/doc/819-0376>
- パラメータの意味は実装を読むのが一番です
 - <http://src.opensolaris.org/>

ご清聴ありがとうございました

											S
O	R	A	C	L	E						O
S	O	L	A	R	I	S					L
											A
D	T	R	A	C	E						R
M	Y	S	Q	L							I
											S
P	E	R	F	O	M	A	N	C	E		
M	O	N	I	T	O	R	I	N	G		J
											A
P	R	O	V	I	D	E	R				V
P	R	O	B	E							A

あなたにいちばん近いオラクル

Oracle Direct



まずはお問合せください

システムの検討・構築から運用まで、ITプロジェクト全般の相談窓口としてご支援いたします。

システム構成やライセンス/購入方法などお気軽にお問い合わせ下さい。

Web問い合わせフォーム

専用お問い合わせフォームにてご相談内容を承ります。

http://www.oracle.co.jp/inq_pl/INQUIRY/quest?rid=28

※フォームの入力には、Oracle Direct Seminar申込時と同じ
ログインが必要となります。

※こちらから詳細確認のお電話を差し上げる場合がありますので、ご登録さ
ている連絡先が最新のものになっているか、ご確認下さい。

フリーダイヤル

0120-155-096

※月曜~金曜 9:00~12:00、13:00~18:00
(祝日および年末年始除く)

SOFTWARE. HARDWARE. COMPLETE.

ORACLE®

Backup Slides

											S
O	R	A	C	L	E						O
S	O	L	A	R	I	S					L
											A
D	T	R	A	C	E						R
M	Y	S	Q	L							I
											S
P	E	R	F	O	M	A	N	C	E		
M	O	N	I	T	O	R	I	N	G		J
											A
P	R	O	V	I	D	E	R				V
P	R	O	B	E							A

スライドのタイトルを記入

- First-level bullet
 - Second-level bullet
 - Third-level bullet
 - Fourth-level bullet
 - Fifth-level bullet
 -
 -